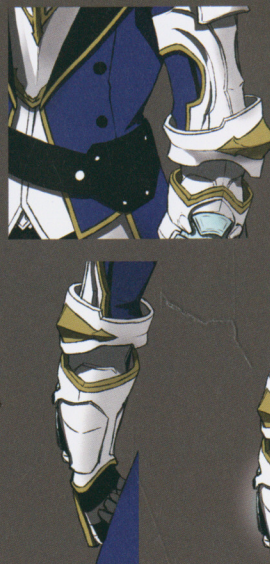


衣装デザイン設定資料集

礼服+全身甲冑のイメージです。
胴体の中央の白い部分は
胸は金属甲冑、腹は布のシャツです。

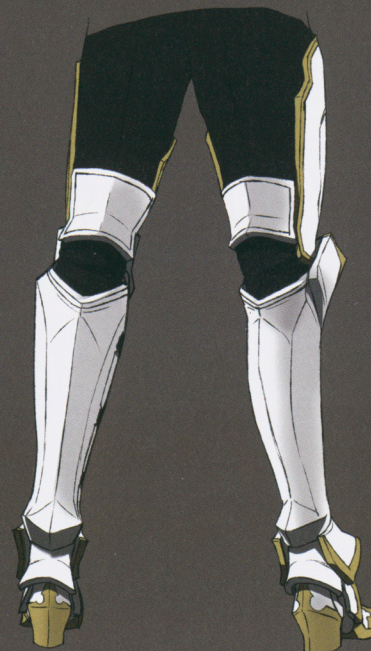
剣で隠れている部分のディテール



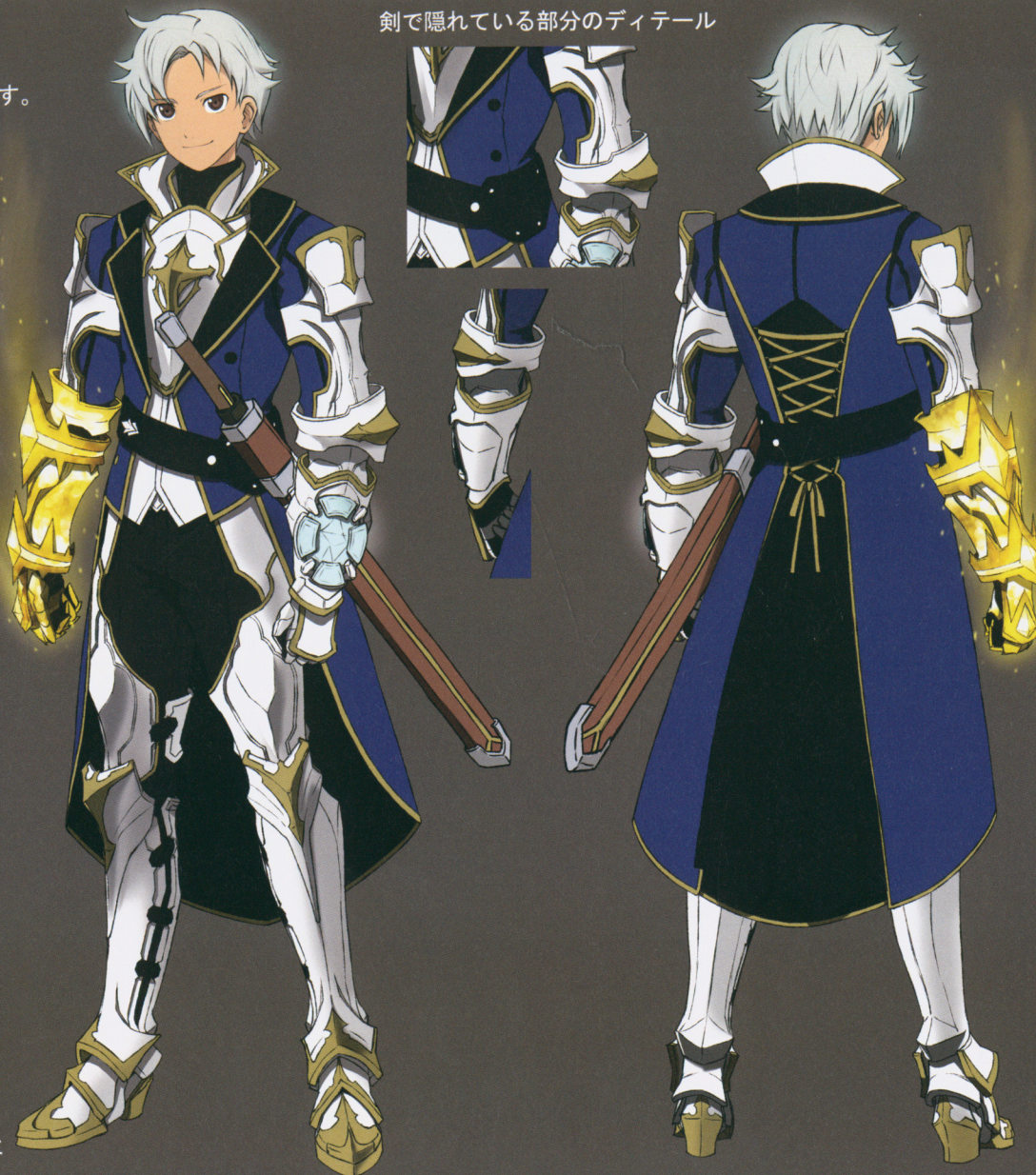
エフェクトを消した状態の
右腕のディテール

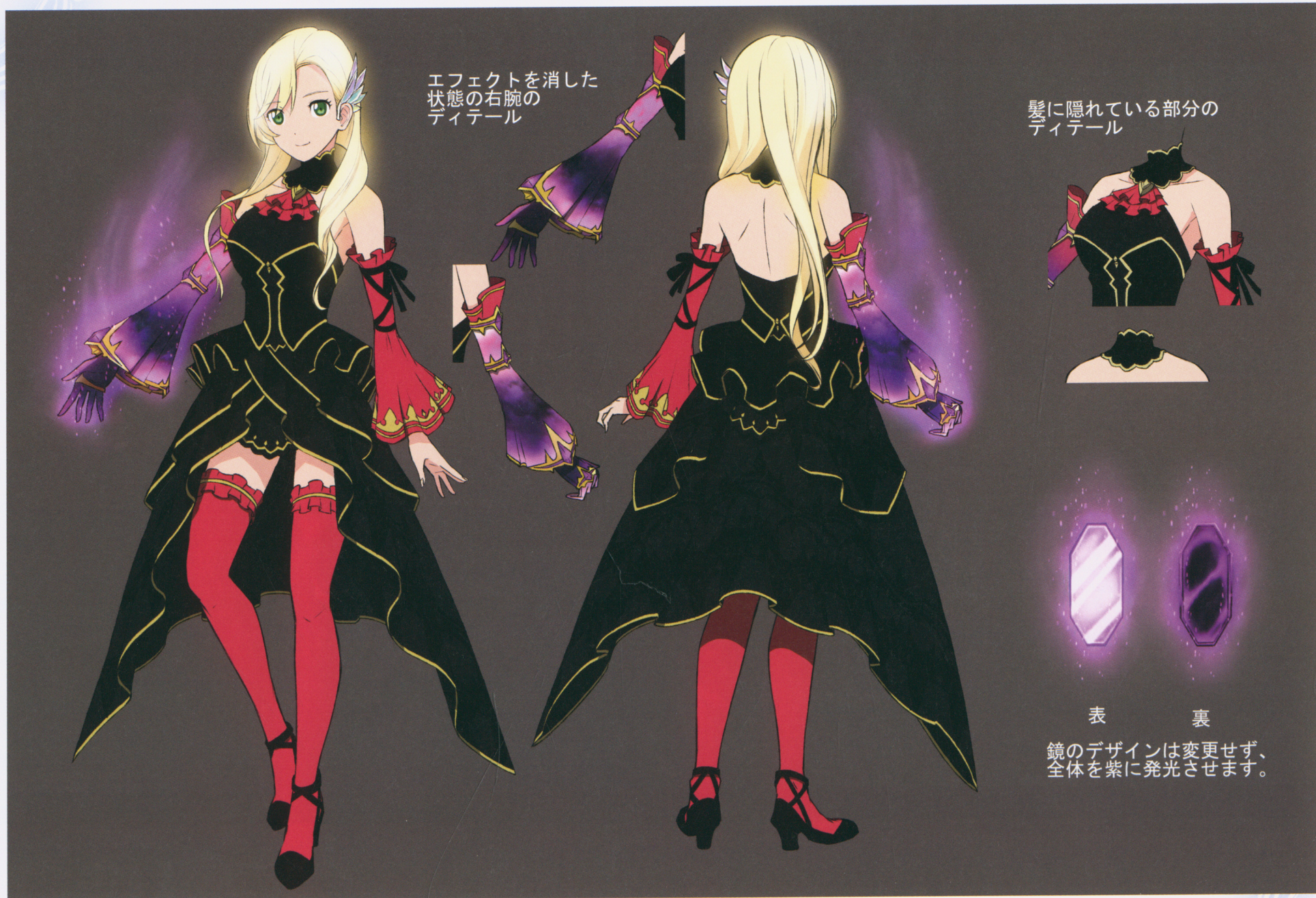


下半身の後ろ側のディテール

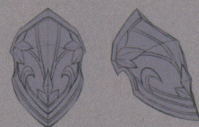


剣の形状は変化せず、全体が金色に
発光しています。





髪、発光します。

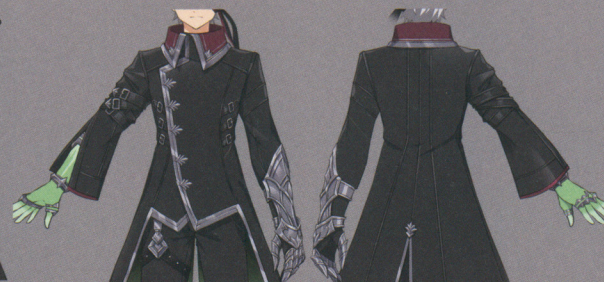


肩アーマー詳細

眼帯の紐・マント(背中側)の長さは、元のコーキスと変更ありません。



アウター側面



マントを外した状態



アウター裏地
グラデーション



青丸部分のマントの模様は元のコーキスのマフラーの模様がループになっています。



一番上のリングは肘下です。



ブーツ側面

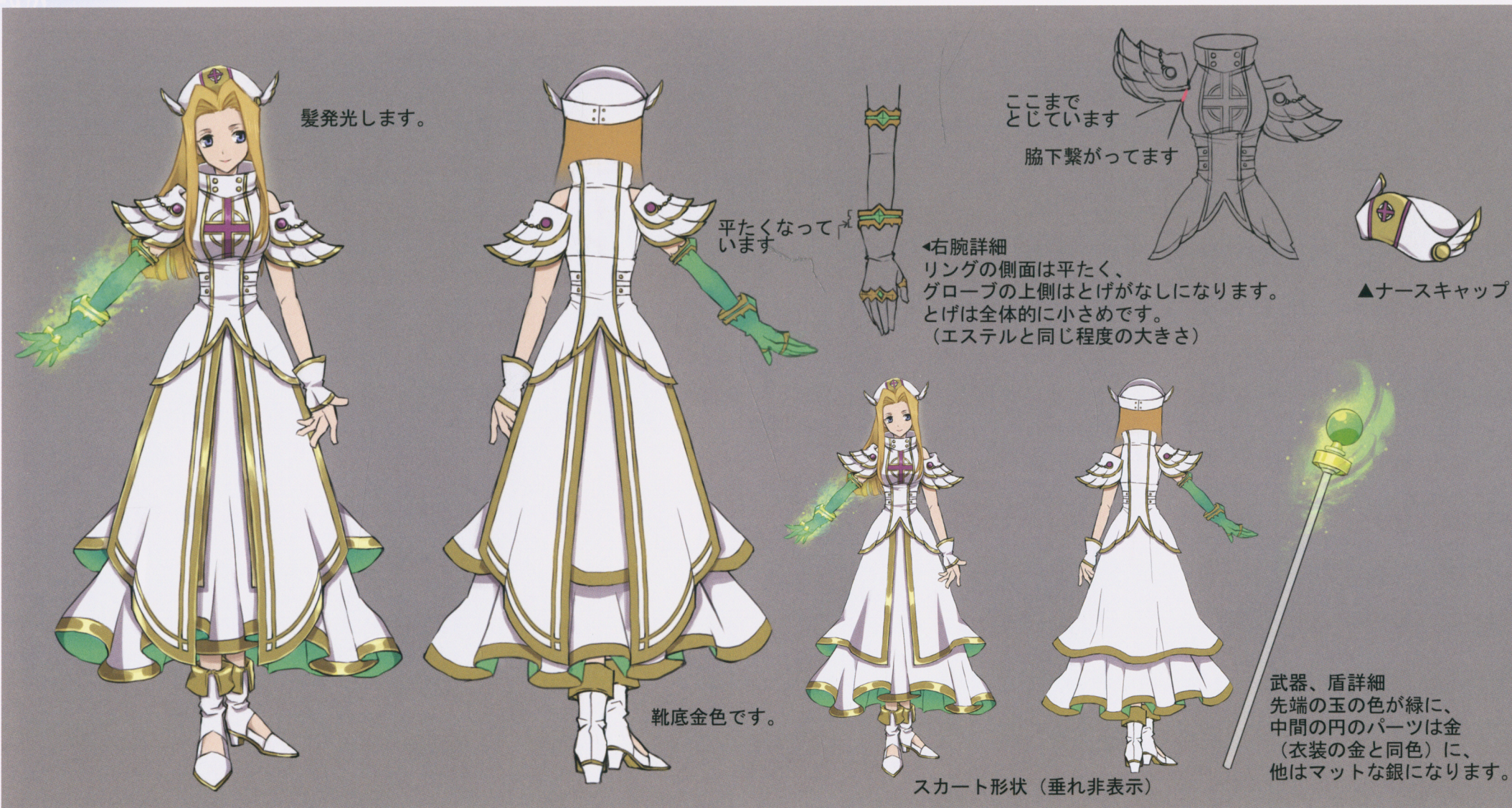


インナー詳細

武器形状は通常から変更ありません。緑色に発光します。







髪発光します。
バンダナは無しでお願いします。

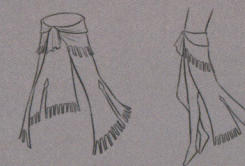
腕模様詳細



足模様詳細



マントは浮いています。



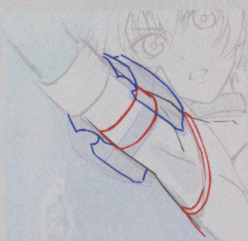
脚回りの布、
側面に切れ目が入っています。



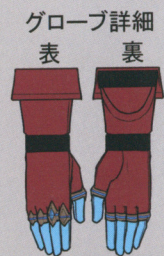
腕詳細。
精霊輪具は
両腕についています。

マントの模様、
フリンジ密度は通常衣装と
変更ありません。





脇下構造



グローブ詳細
表 裏

バックル詳細



肩鎧詳細



腕輪



上半身側面



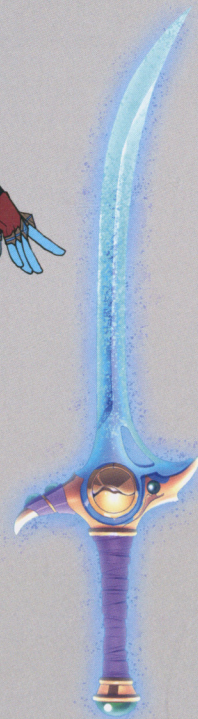
ショートパンツ表ベルト無し

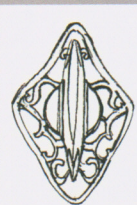


ショートパンツ裏ベルト無し



武器形状は通常時から
変更ありません





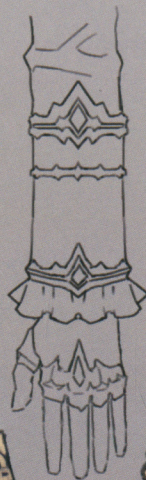
襟/裾の有機的な模様
右胸/ベルトの金属オーナメント
シャルティエの柄デザイン
参照お願いします

コート袖口装飾

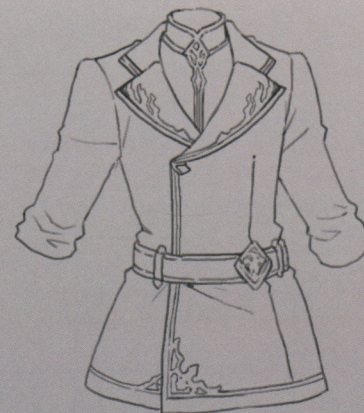


袖口の黒い部分
黒の差で模様が入っています
(光りの加減で見えるやつ)

利き腕リング
他キャラよりややトゲトゲ大人しめ



髪の発光は黒髪なのが
分かる範囲で

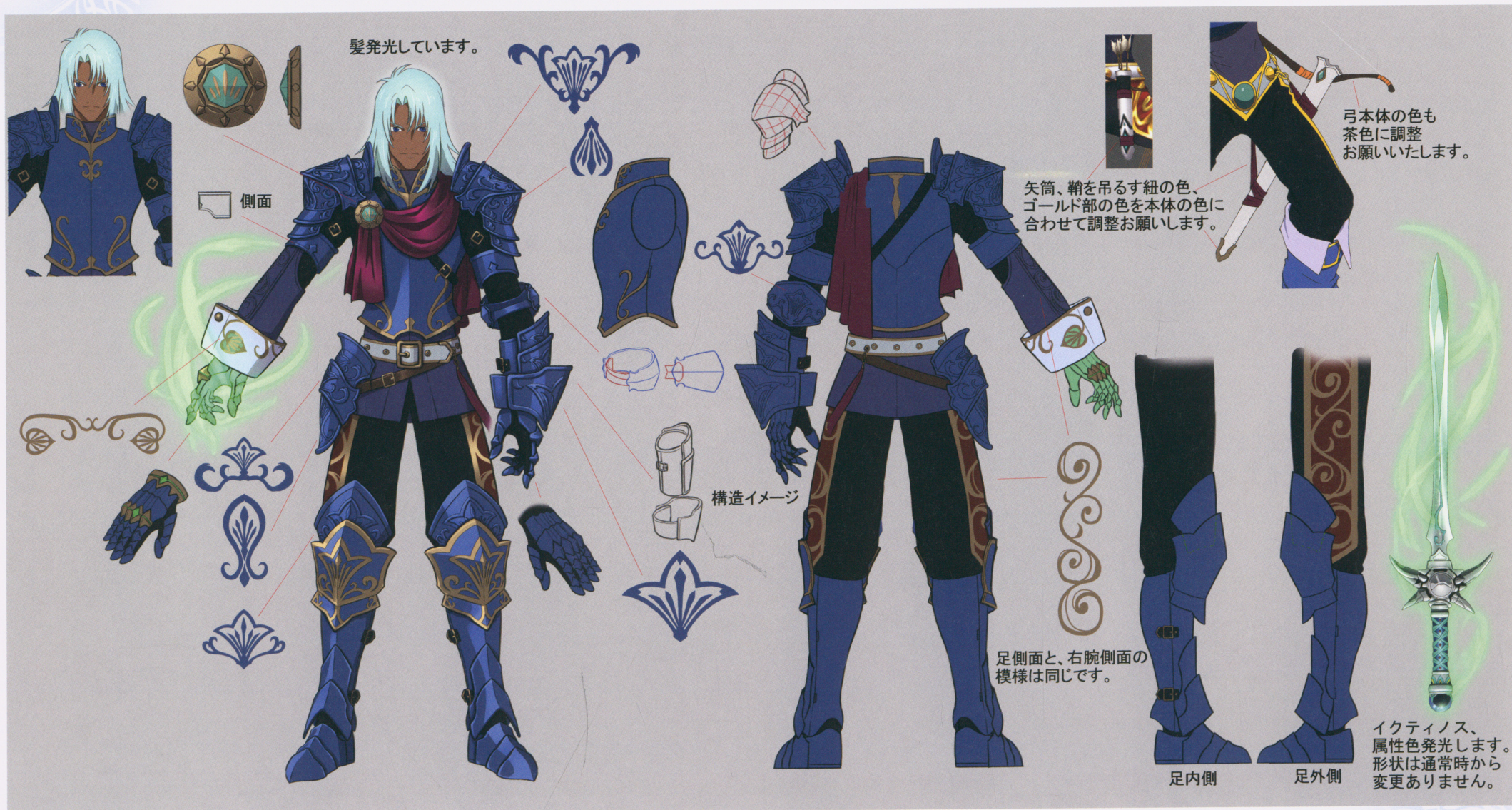


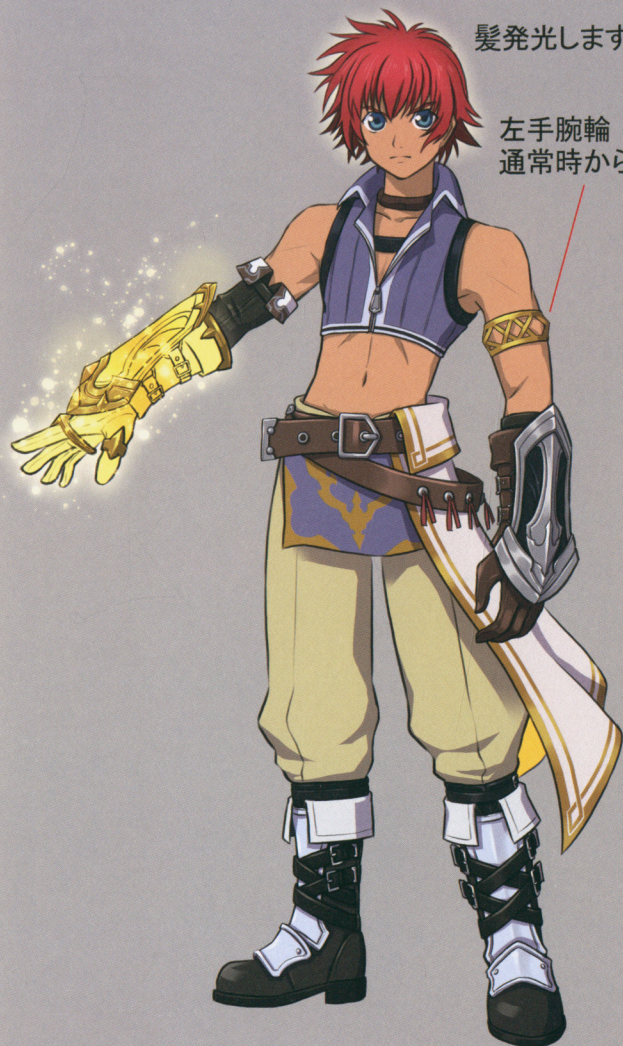
コート下ジャケット

シャルティエ
他キャラ同様のパワーアップ
可能なら土の粒のような
パーティクルのイメージ



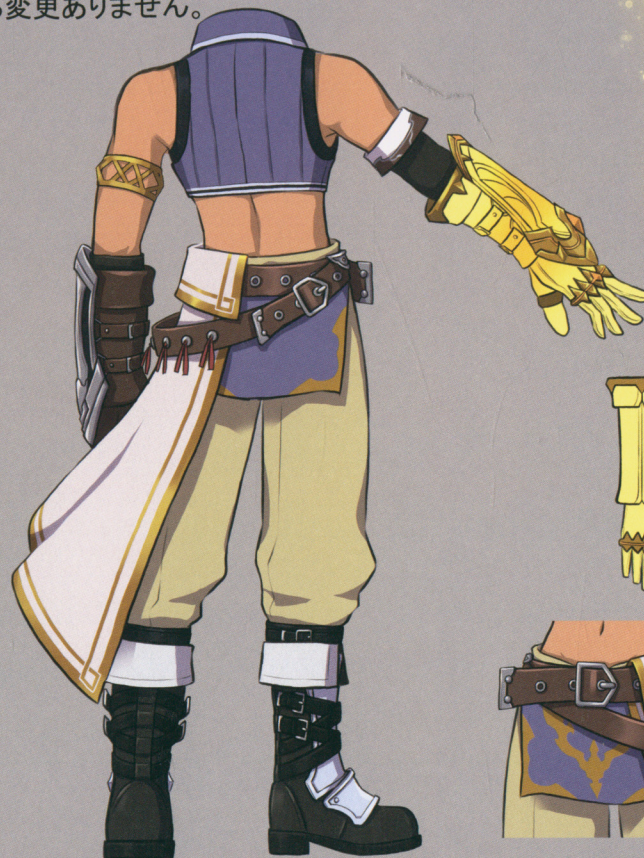
靴裏



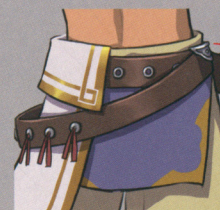


髪発光します。

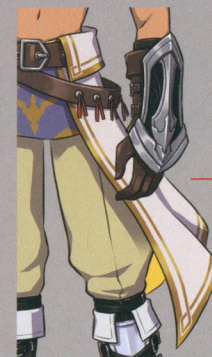
左手腕輪
通常時から変更ありません。



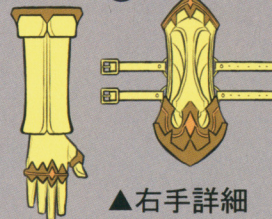
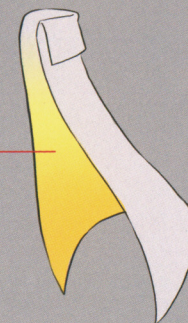
◀武器形状は通常から変更ありません。
黄色に発光します。



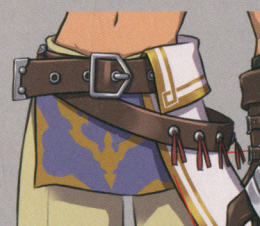
腰横部の金具で二本の
ベルトがとまっています。



腰布裏地、属性色発光しています。



▲右手詳細



▲腰布模様詳細
ゴールドではなく黄色です。

こちらのラインはゴールドです。

髪発光しています。

各種模様

レース



スカート
リボン



ベルト



袖



袖側面

ボタン形状

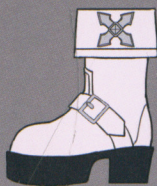
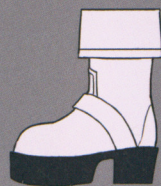


スカート裏地黄色です。

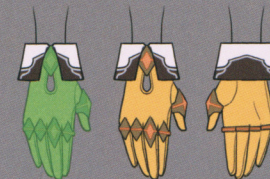


靴側面(内側)

靴側面(外側)

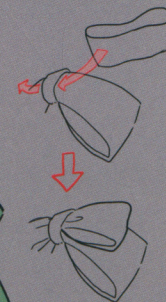
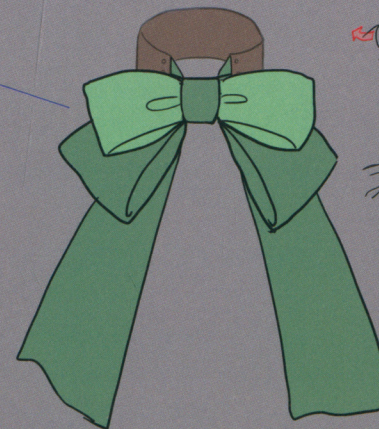


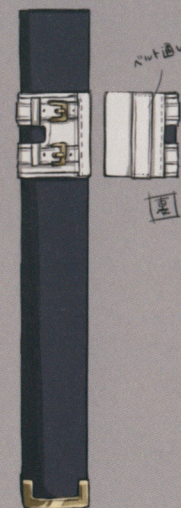
手袋詳細



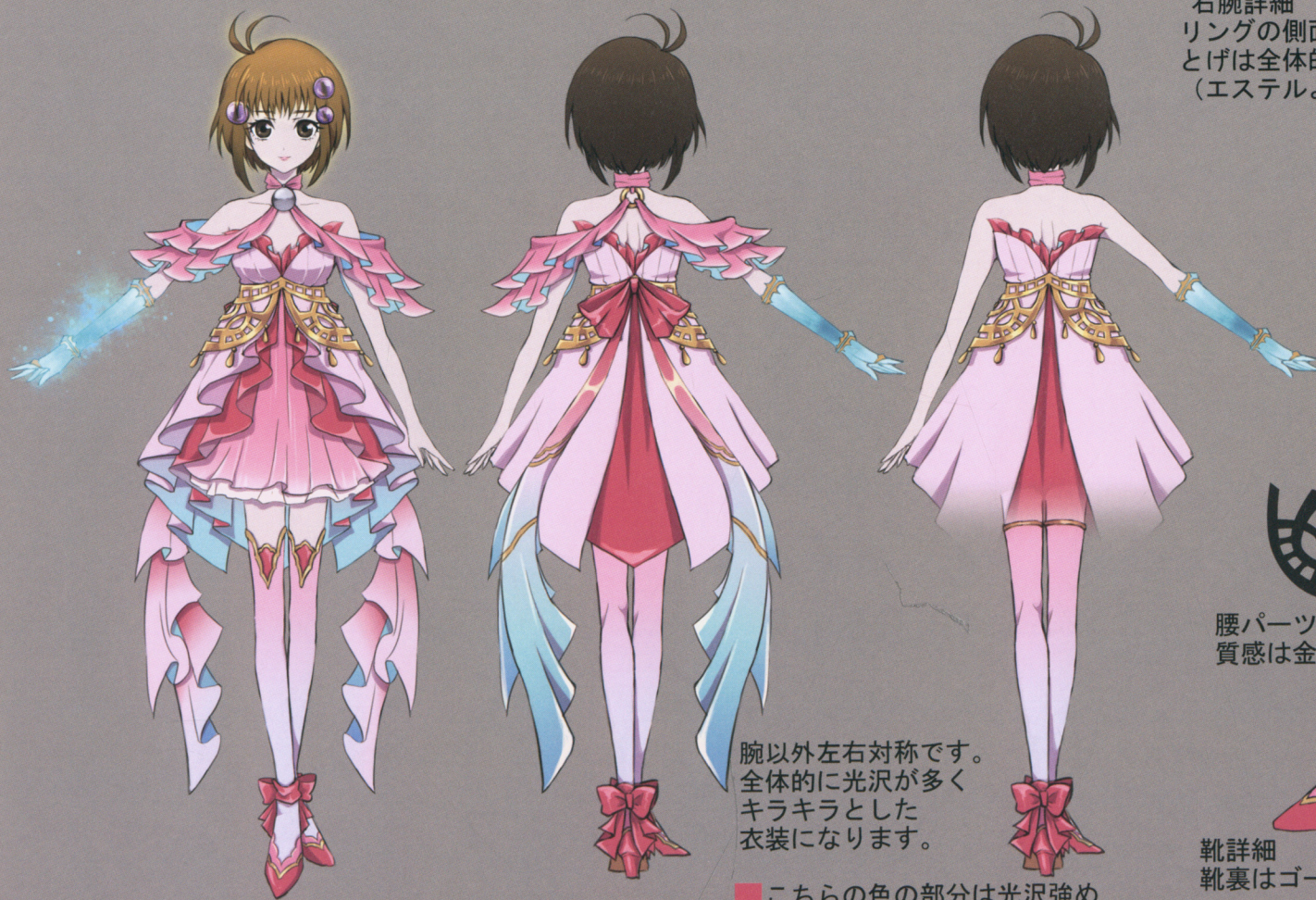
発光部分

バックリボン構造





髪発光感をお願いします。



腕以外左右対称です。
全体的に光沢が多く
キラキラとした
衣装になります。

■ こちらの色の部分は光沢強め

右腕詳細
リングの側面は平たく、
とげは全体的に小さめです。
(エステルよりは若干大き目)



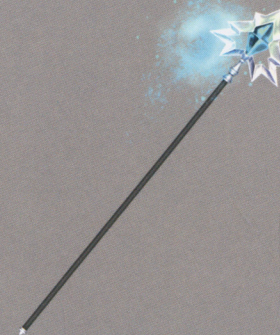
腰パーツ模様詳細
質感は金属になります。



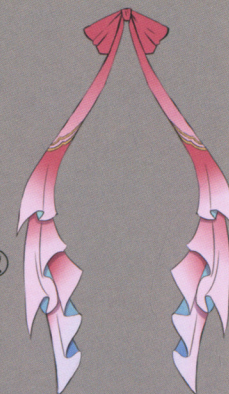
靴詳細
靴裏はゴールドです。

武器詳細

中央の宝石が水色になり
金属部分も反射して少し青っぽい
シルバーになります。
持ち手の色は変更ありません。

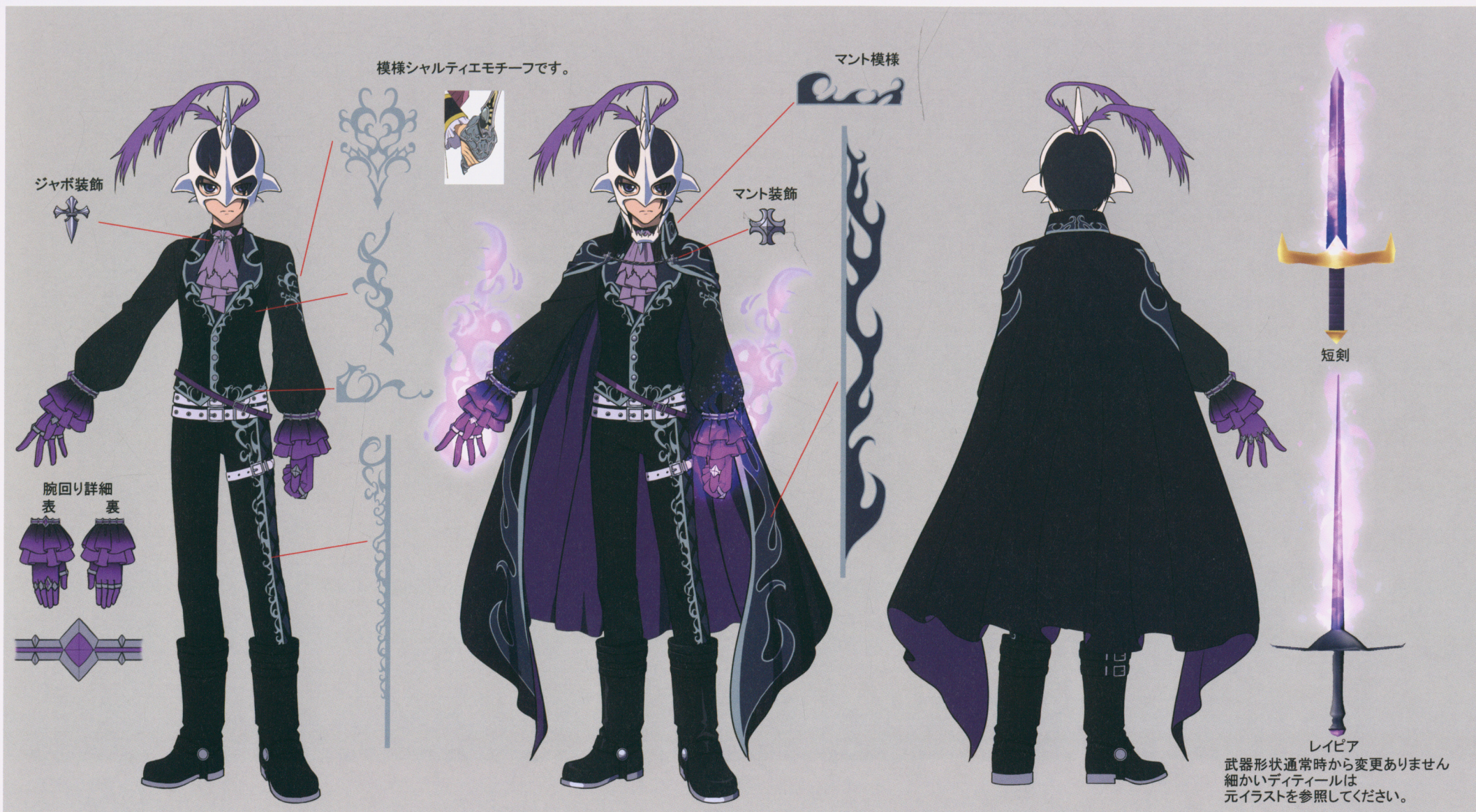


リボン内側



ベース布
追加布②
追加布①

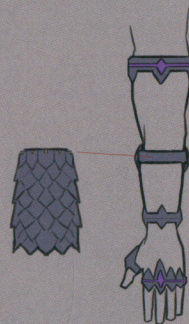
リボンは外側1枚の途中から
内側に2枚枝分かれのように
縫い付けられています。





◀武器形状に変更ありません。
紫色に発光します。

左腕詳細▶
下腕部のリングに
スケイルメイルが
着いています。



◀右腕鎧詳細



サンダル詳細▶



▲身体の模様詳細。
全て左右対称に入っています。

髪発光します。
髪型は変更ありません。

肩鎧
上部は抜けてます。

武器詳細
鍔の内側は黄色をお願いします。

技用ハンマー
側面は木製です。

上面
ブースターがついています。

側面

下面

腕詳細
右手はグローブ、左手はガントレットになります。
エクスフィアはガントレットの一部のようにになっています。



髪発光します。
元々が薄い色の為、
真っ白にならないように
お願いします。
髪型は変更ありません。

◀腕詳細
コレットは両腕になります。
とげは小さめ、
袖の先～手首～指に
リングあります。

◀武器詳細
武器は黄色に発光、
白飛びしすぎない程度にお願いします。

ロングケープです。
裏地は黄色に発光、
前が短く、後ろが長めです。

エクスフィアは
通常衣装と
変更ありません。

◀靴詳細
折り返しの切れ目は
外側のみ

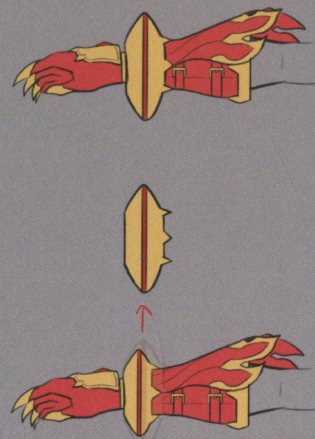
ジャケットの脇下側面、
袖の下側に縫い目お願いします。

▲ケープ袖口のボタン



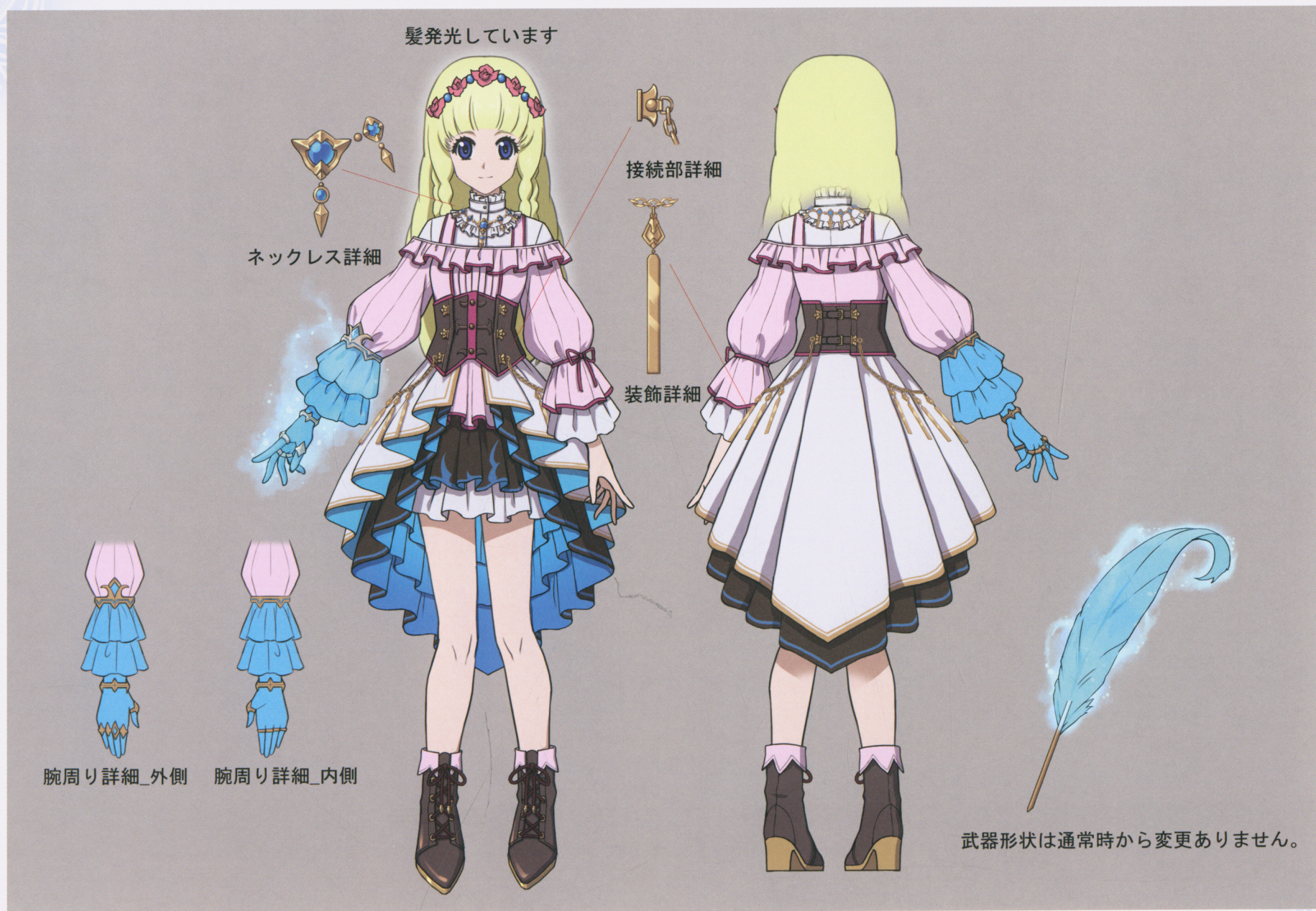


髪発光します。

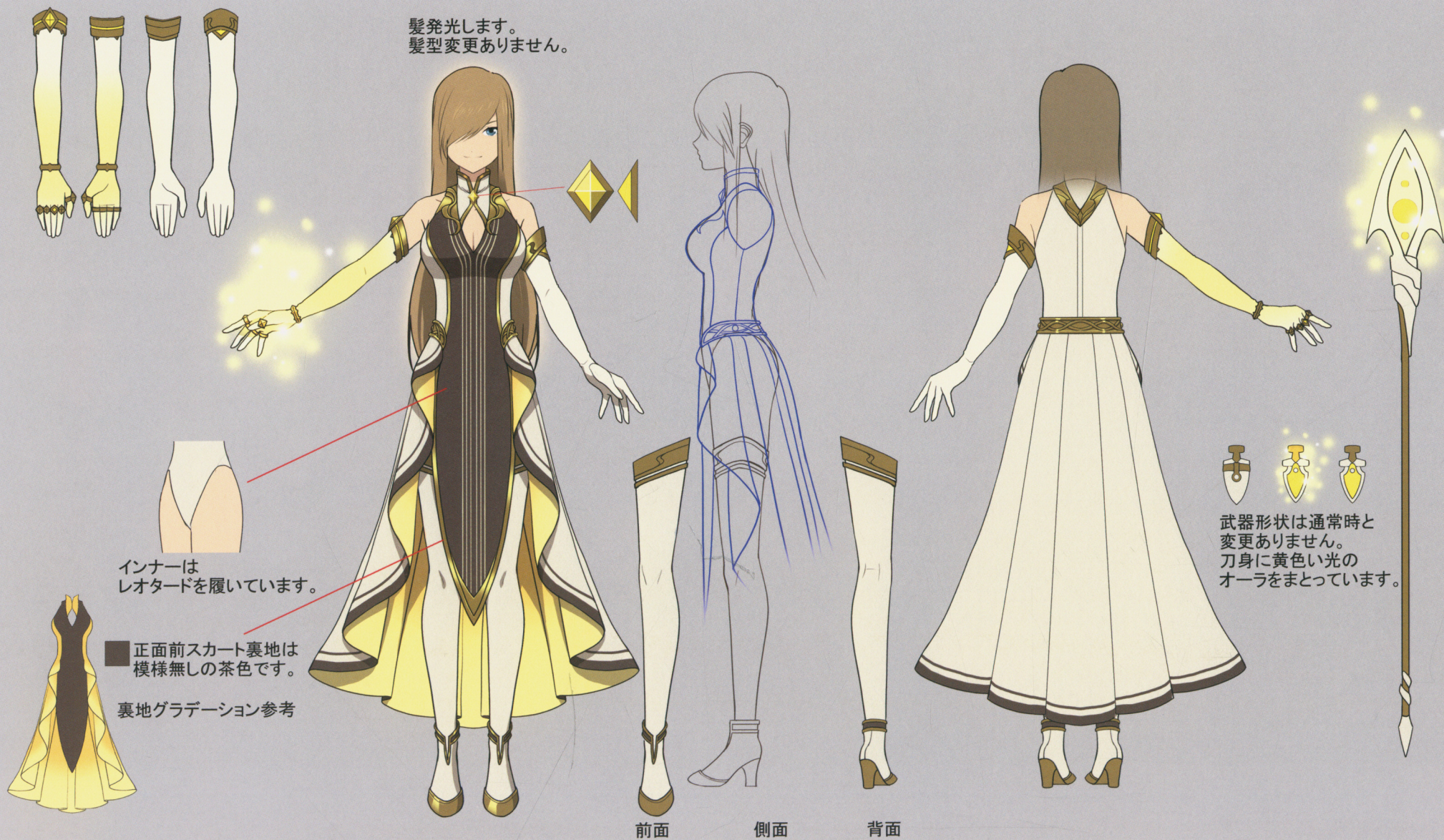


キャラカスタムで武器を非表示にした際に精霊輪具が無くならないよう、キャラモデルの方にも、武器のリングより一回り小さいリングを着けて下さい。こちら、通常武器のナットを着けた際にもはみ出さないサイズ感でお願いします。

腰鎧の広がり方は通常衣装のスカート部と同じです。







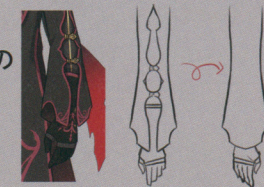
髪、コート裏地、
マフラー発光します。



▲各模様は通常衣装の
模様モチーフです。

▲武器は燃えているように発光します。
鞘共々、形状は通常時から変更ありません。

◀通常衣装の前後の
垂れ布を留める
ベルト辺りまで
側面の割けた
コートです。



▲袖形状補足
内側は裂け目ありません。

◀右腕リング位置
グローブの口、手首ベルト、
指抜き部に対応する
箇所についています。





一番上のリングは肘下です。
両腕につけています。

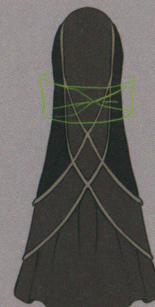
髪発光します。



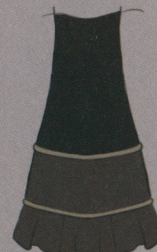
型抜きになっています。



アクセサリ詳細です。
シンクの通常衣装の装飾と
音叉を組み合わせたデザインです。



外側



内側

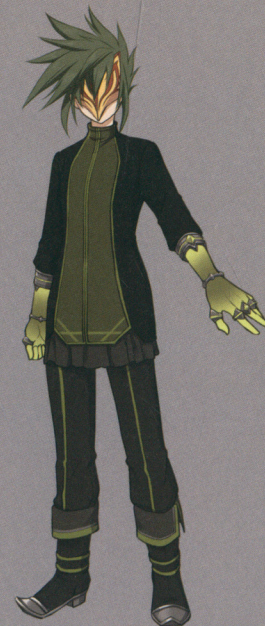
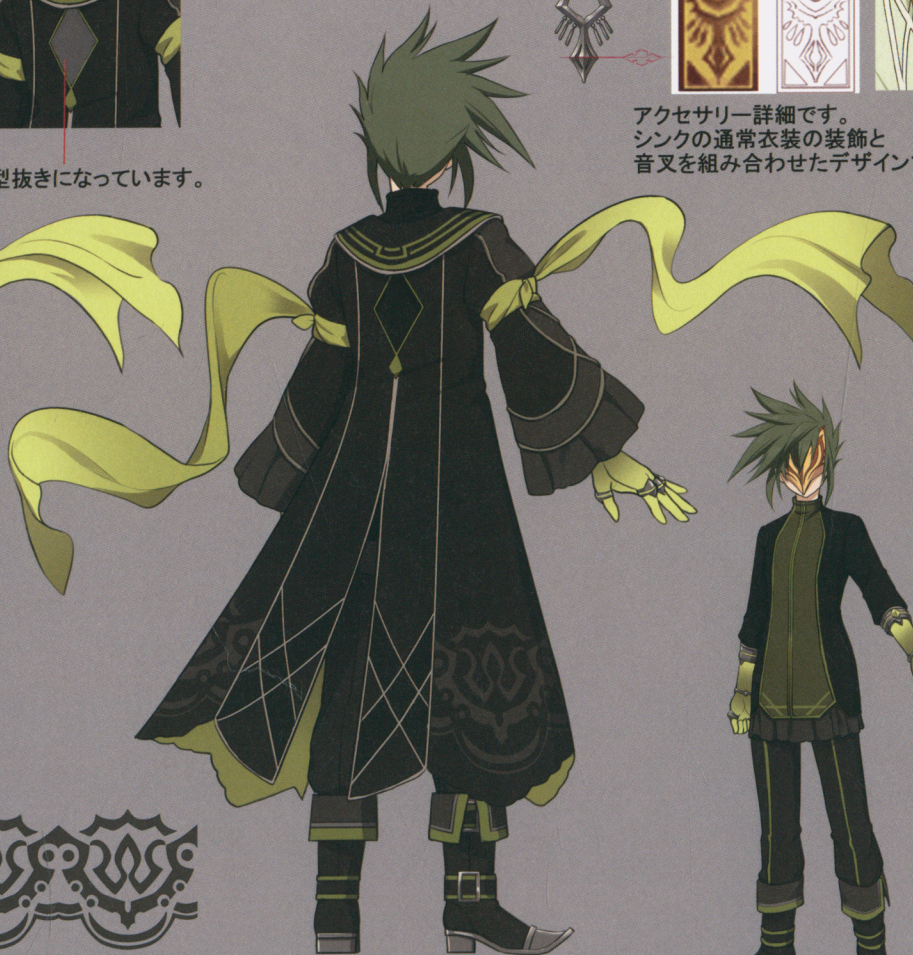
袖詳細です。
通常衣装の腕のベルトの位置に
布が巻ついています。



アウター裏地グラデーション

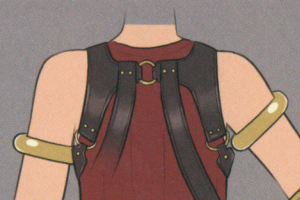
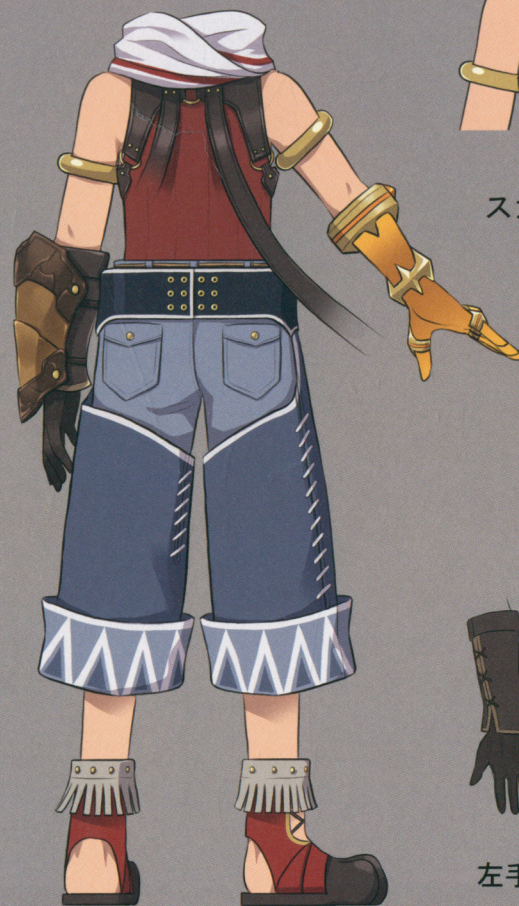


アウター裾レース詳細です。

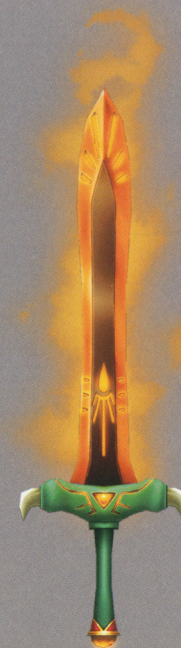




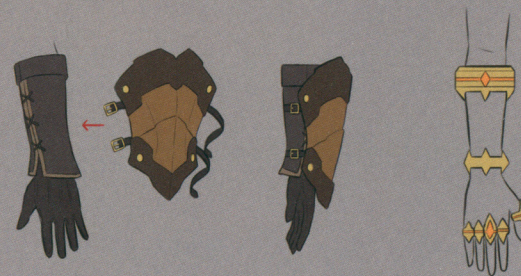
髪発光します。



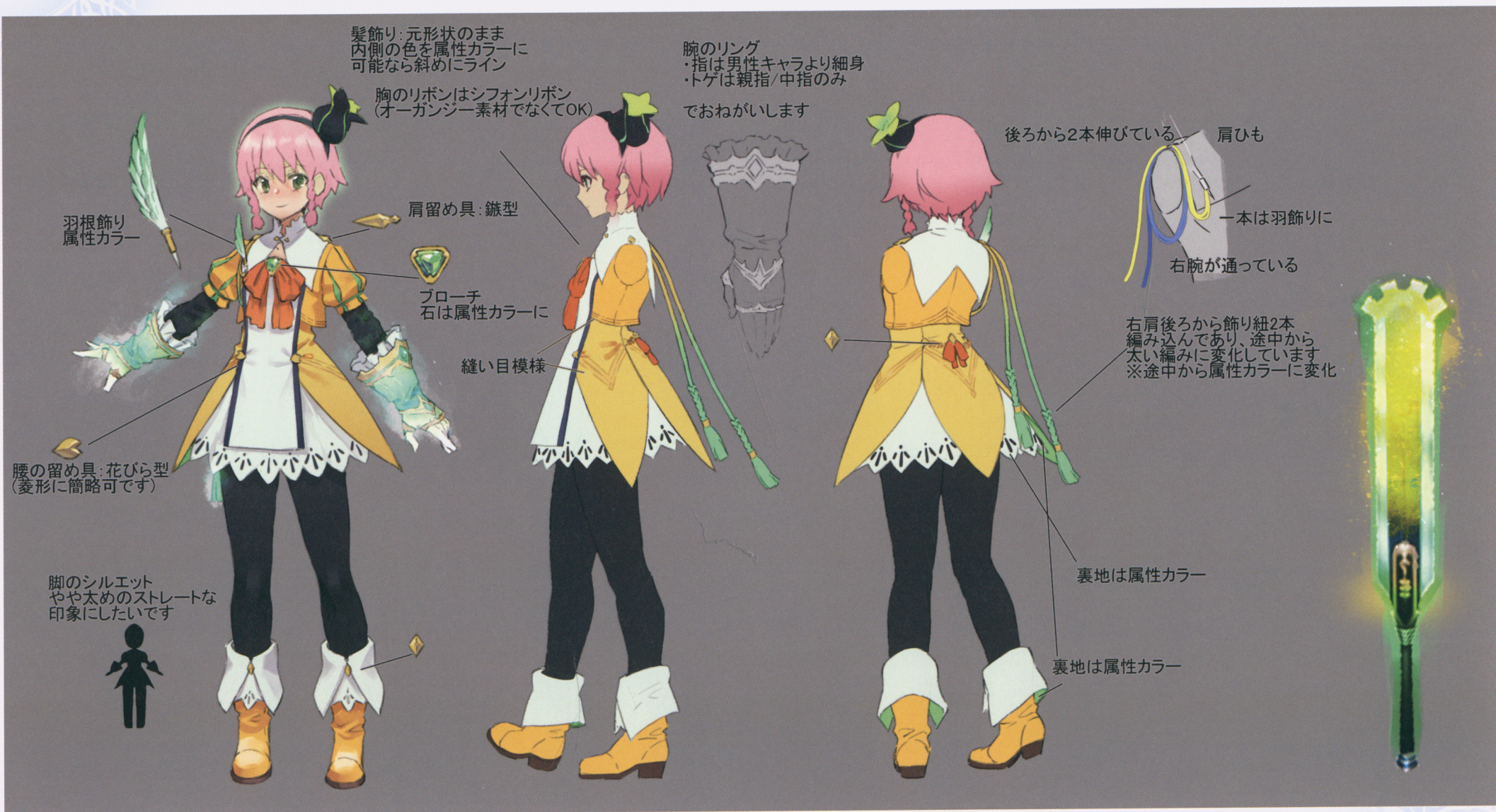
スカーフを外した状態。



武器形状は通常時から変更ありません。



左手詳細。盾部もレザーです。 右手詳細。



髪型+カチューシャは基本元の形状
カチューシャ部分、リボンで編み込んでいる

胸のリボンはシフォンリボン
(オーガンジー素材でなくてOK)

腕のリング
・全体的にやや細めで
腕のシルエットから大きくはみ出ない
・指は他のカノンノと同じ

羽根飾り
属性カラー

肩留め具: 鎌型

ブローチ
石は属性カラーに

腰の留め具: 花びら型
(菱形に簡略可です)

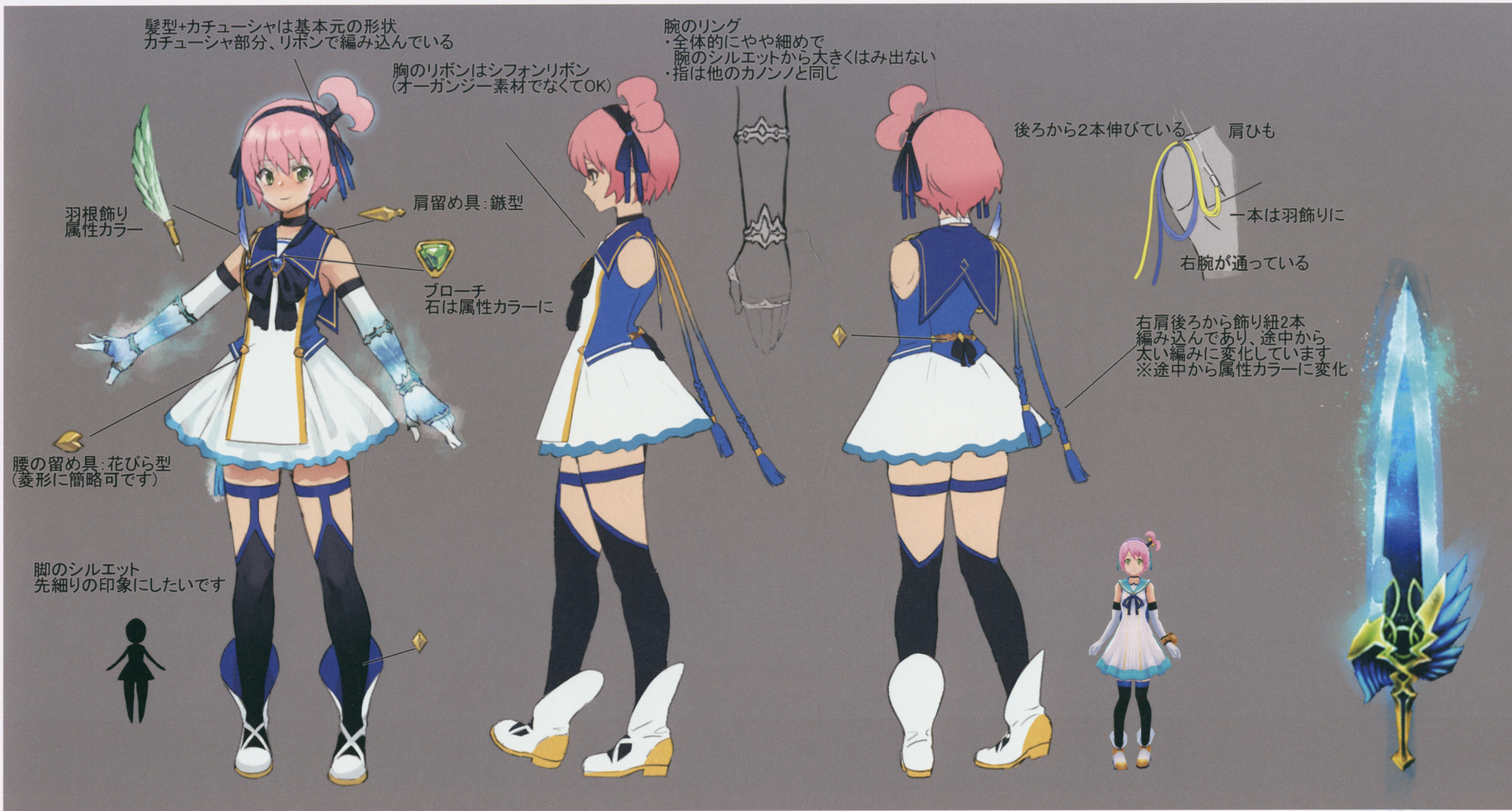
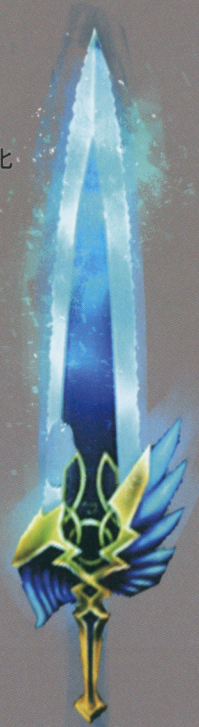
脚のシルエット
先細りの印象にしたいです

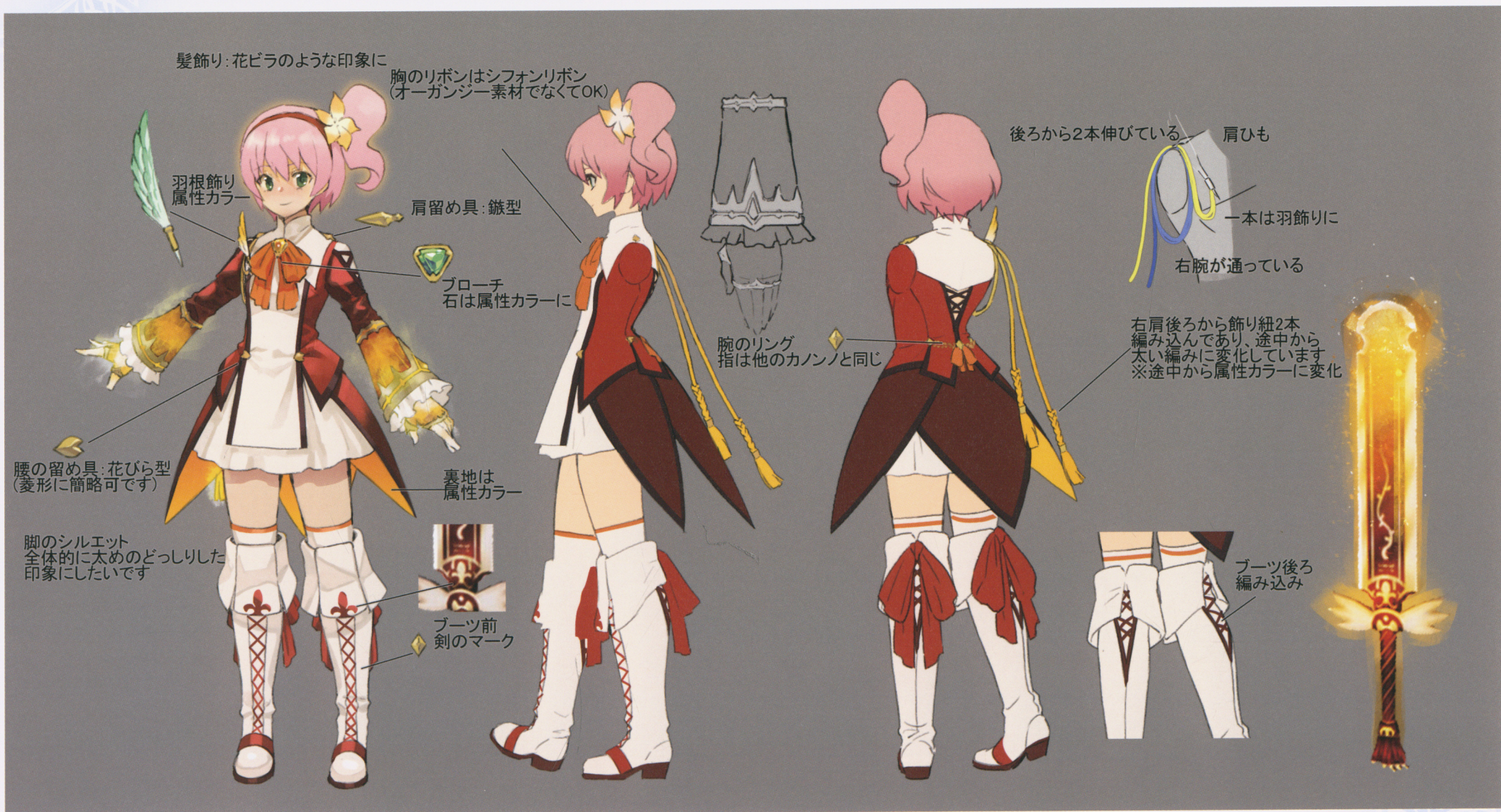
後ろから2本伸びている 肩ひも

一本は羽飾りに

右腕が通っている

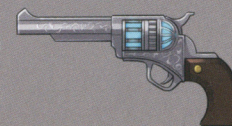
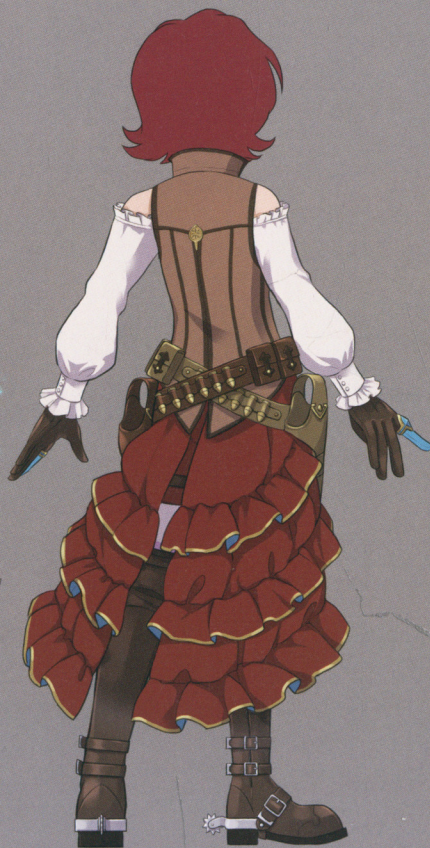
右肩後ろから飾り紐2本
編み込んであり、途中から
太い編みに変化しています
※途中から属性カラーに変化







髪発光します



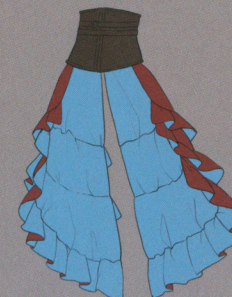
銃詳細。形状は変更ありません。シリンダーが発光しています。



手詳細。
人差し指のみ発光しています。



ホルスター詳細。
形状は変更ありません。



コルセットの上に
ベストを着ています。
スカートはコルセットの
下から出ています。

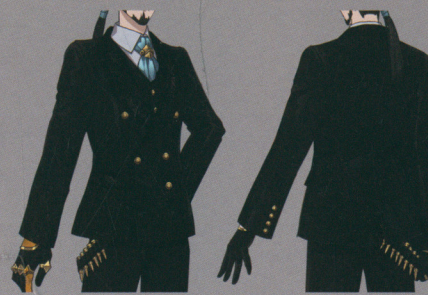
髪発光します。

リカルドの通常衣装の
ディティールアップ版コートを
肩に掛けています。

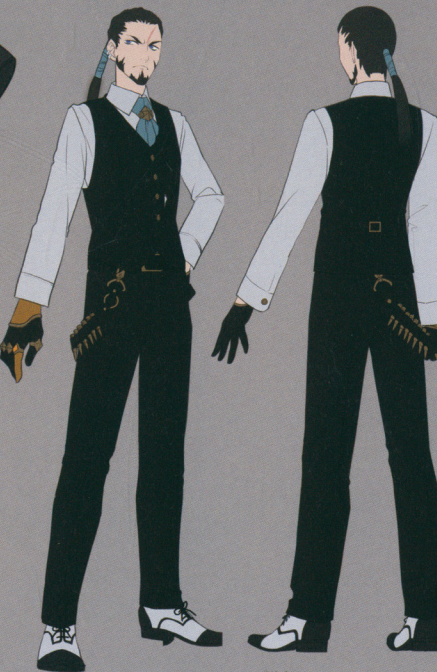
精霊装のデザインを使用する際には
ご注意ください。



コート裏地発光グラデーション



コート外した状態



インナー詳細



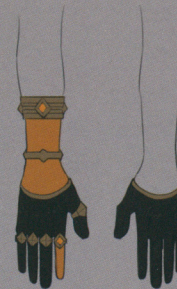
タイリング詳細



ボタン詳細



ジャケット
襟・ポケット模様



リングとグローブ
発光箇所詳細。



ベルト・ガンベルト詳細



武器詳細
デザイン変更なし、色変更あります。
銃剣が橙色に発光します。

魔鏡技時にスコープを取り出し接続します。
(衣装に限らず) デザインには含まれていません。

髪発光します ▶

コート模様、タトゥー、右胸の金具、マント模様は通常衣装の背中・マフラーの柄+ネブライメージ



▼マントの縁の模様
変形している布なので
縁のアウトラインに沿うように
配置します。



腕、腰の飾りベルト以外は
左右対称です。

コート背面2か所割れてます。
ズボンの縦ラインは縫い付けではなく
重ね履きの内側が見えている状態です。
ブーツも同様ですが、こちらは
金色のステッチ部分縫われています。

透け素材のインナーになります。ベルトのラインに沿うように
胸の部分はあいていて
タトゥーが透けて見えます。

▶マフラーの内側
鎖骨ギリギリ見えます。
肩付近のベルトと胸金具は
埋もれて見えません。



◀ 右腕詳細
上腕部分は折り返しの下を
リングが通っています。
拳部分の金具はとげ大目

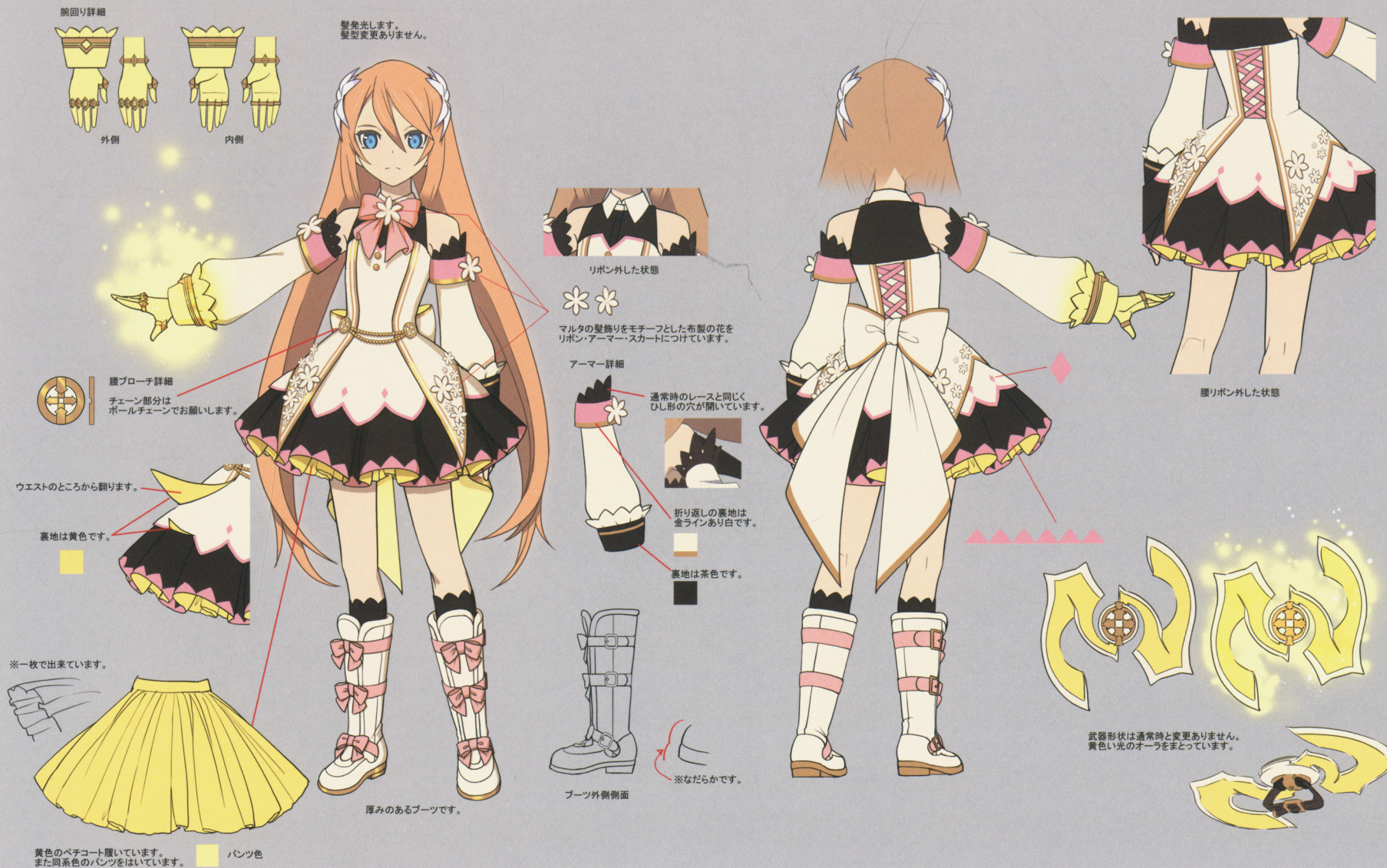


▲腰ベルトバックル

武器、鞆の金色衣装と同じです。
刃の色は黒、エフェクトが乗り
紫寄りに発光します。

▼模様は鞆の先以外変更ありません。
色替えのみ。





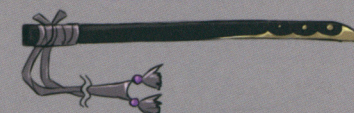
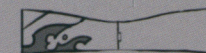
髪発光します。



武器
デザイン変更ありません。
鍔が金1色になります。
刃の色は黒紫色に、柄は黒に、
金の部分は衣装と同じ



帯は前面のみエンゲレービング入り
グレーの部分が若干凹んでいます。



各模様はユーリの通常衣装と同じモチーフです。



腰帯、つま先、かかと周りのパーツは
黒系の甲冑です。

左腕詳細

リングは太目でトゲも大きく、
トゲの本数は少なめです。
肘下～手首（魔導器）～指の3本です。
袖で隠れて隙間から
チラッと見えます。

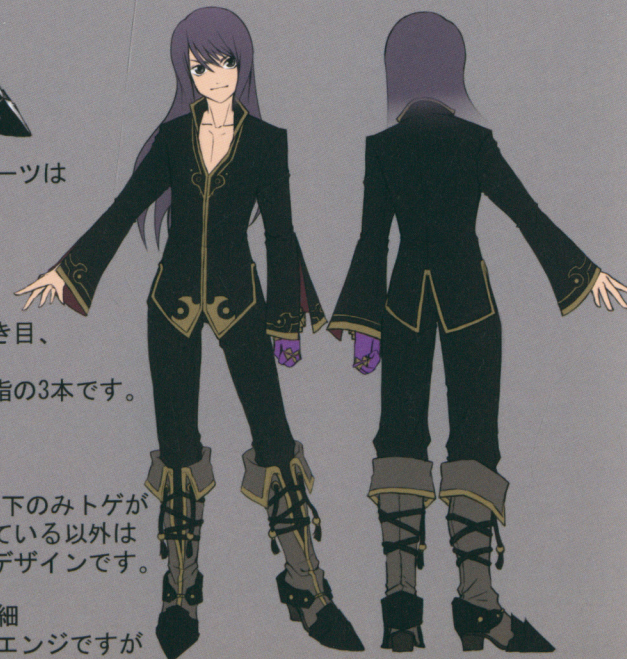


上側に4つ、下側は宝石の下のみトゲが
あることと、溝が発光している以外は
通常衣装の魔導器と同じデザインです。



インナー詳細

袖の裏地はエンジですが
襟は両面黒です





◀肩模様

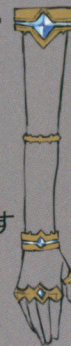
肌部分はストッキング素材の透け感のあるインナーを着用しています。

スカート形状、模様は正面と同じで
背中では襟と、ハートのクリップがありません。
腰からリボン垂れています。
腰の横のリボンは左右1個ずつ
真横より少しだけ前よりについています。

正面、背面共に左右対称の
デザインになります。
髪は発光感をお願いします。

▶右腕詳細

リングは細めでとげも小さめです
肘下リングの位置は
左腕のアームカバーと
合わせてください。



◀武器、盾詳細

武器は水色に発光、
先の石は白に
持ち手部分もオフホワイトに
色が変わります。

盾はベース形状から
大きくは変えず
模様、色と外側の装飾など
変更しています。
盾の厚み・内側のデザインは
変更ありません。



◀腕の模様
両側にあります。

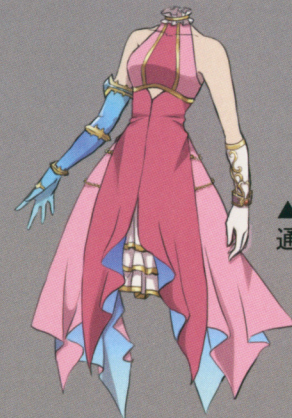
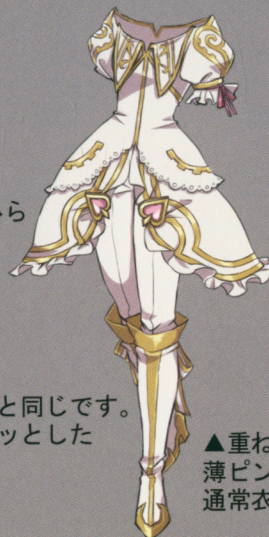


▲背面リボン、下のひらひら
スカートが広がると
↑のような形を想定



◀ブーツ背面

かかとの高さは通常衣装と同じです。
つま先と足首は少しシュツとした
タイプになります。
背面の切れ目の付け根に
リボンついてます。



▲左手の魔導器は
通常衣装と同じです..

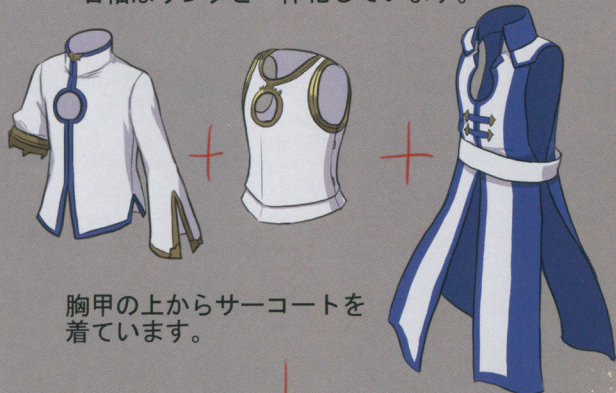
スカートの裏地、
属性色（水）の
グラデーションが
入っています。
透明感のある綺麗な
水色をお願いします。

上品なシャンパンゴールド
光沢はガラガラしすぎず
適度にキラキラしています。
つま先、かかとのみ少し硬めの
素材です。

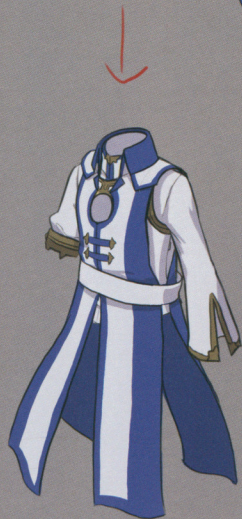
▲重ね着しています。

薄ピンクのスカートは横側にスリットがあり
通常衣装と同じく4枚に分かれています。

右袖はリングと一体化しています。



胸甲の上からサーコートを着ています。



膝鎧側面



髪発光します。

胸のパーツは通常衣装と同じような黒いインナーについています。



◀武器形状は通常と同じです。
通常時、青色の部分が黄色に発光します。



◀上腕のリングが少し厚めです。
上腕と中指のリングに
石がはまっています。



▶脚部、緑色部分が甲冑、
紫色部分がブーツ(革)です。



◀左腕はガントレットです。
袖に納めるため、通常時より細めです。



膝、腰鎧のレリーフは、自身の盾の
模様をモチーフにしています。



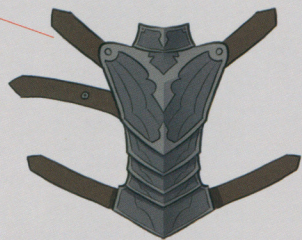
マントのなびき加減、3D化の際
カッコいい具合に調整をお願いします。

たてがみと尻尾が発光します。



鎧の雰囲気に合わせて
シルバーの煙管

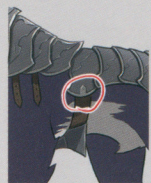
武器固定用ベルト



腹部鎧



上部のベルトは首鎧、下部のベルトは
背中の鎧とくっついています。



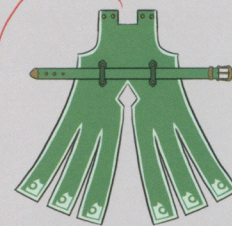
武器固定用ベルトは背鎧との間に渡しており、
通常時と同じ位置に短剣をつけています。



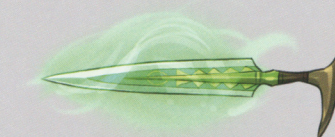
右上足鎧裏側

足鎧裏側
この隙間から足首毛を
出したいです。

背鎧上面



マント上面
背鎧の下に固定しています。
裏地は緑に発光しています。



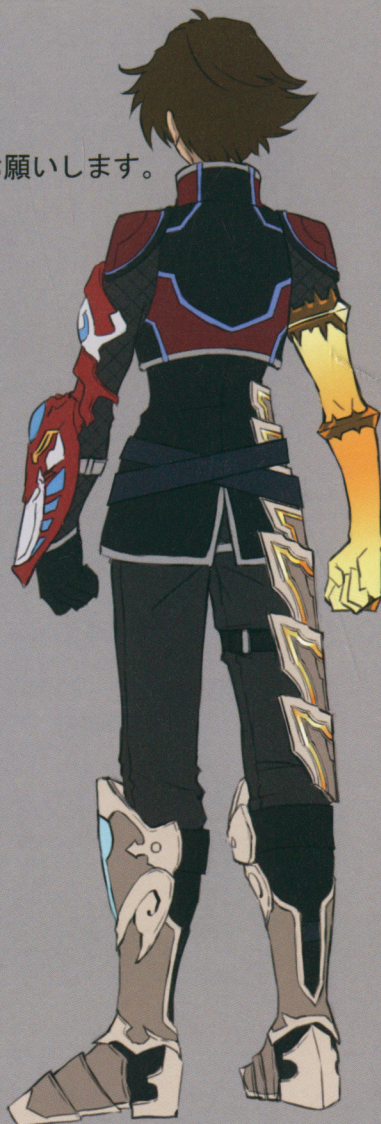
武器形状は通常時と同じです。
緑に発光します。



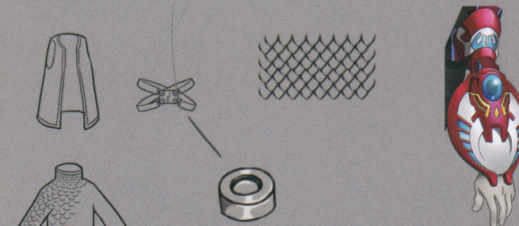


髪は発光感をお願いします。

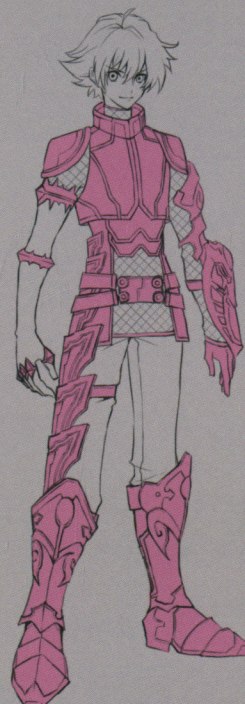
右足のパーツは
腰についている4枚
足についている3枚で
分かれています。



◀重ねて着ています。
中は目の細かめな
スケイルメイル風インナーです。



▲ベルトの金具は少し厚みがあり
中央が凹んでいます。メタル素材。

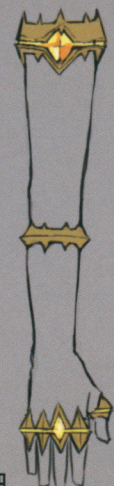


▲右腕詳細
肘下のリングが少しごつめ、
指部分のとげも大き目です。
手首のリングはなしです。

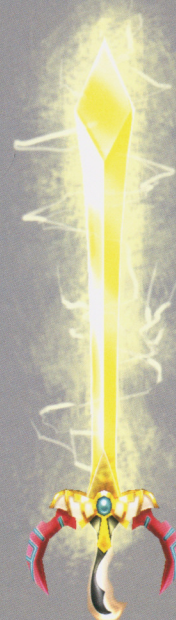
▲光沢のあるパーツです。



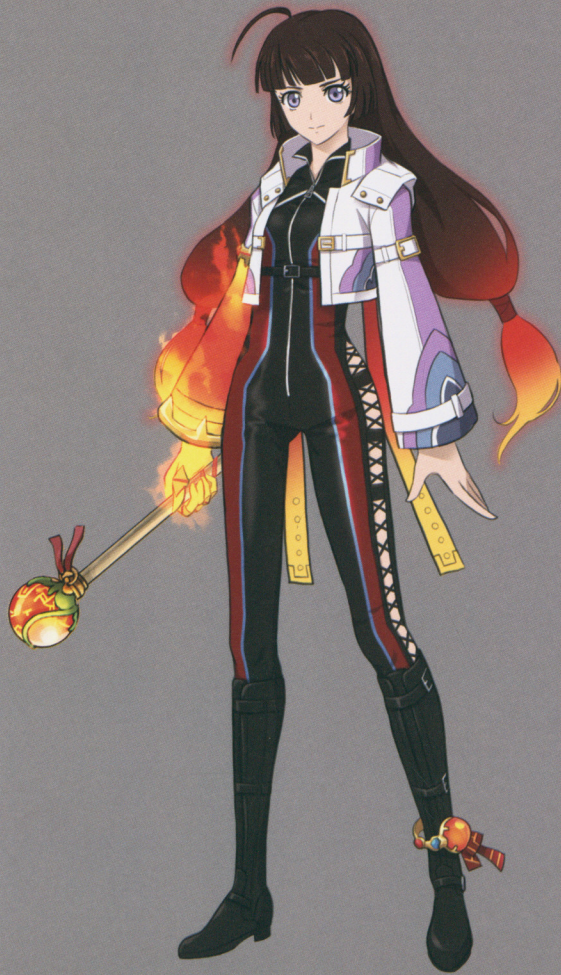
ソーマは通常衣装と
デザイン同じです。
水色部分が属性色に
若干発光します。
元の色が分かる程度に
ふわっと光ります。
装着時の剣は発光しません。



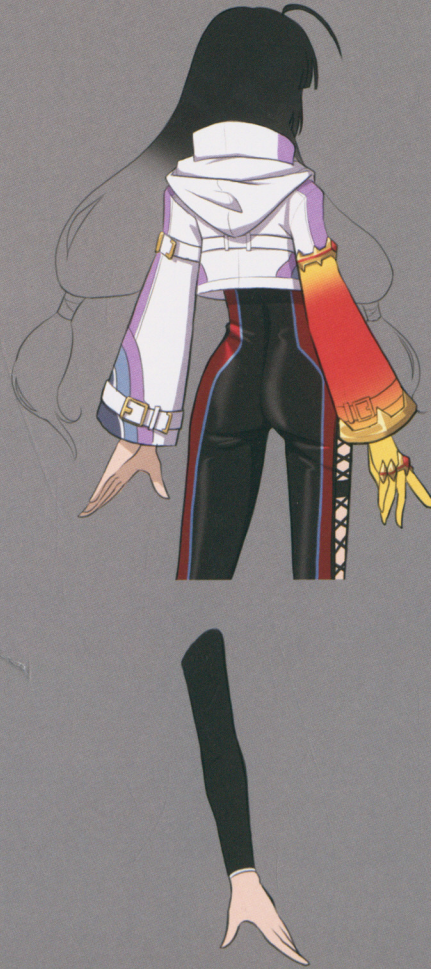
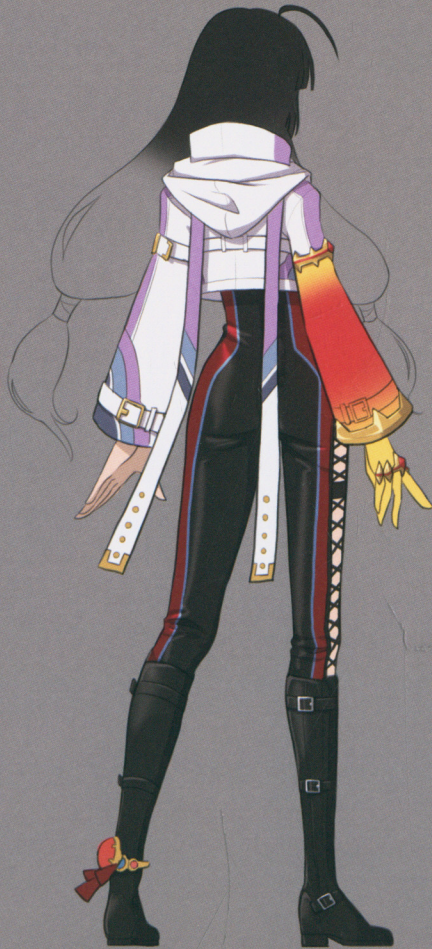
▲武器詳細
元々発光しているのですが
真っ白ではなく黄色みを強めに
発光度を増した形です。



髪と、肩から出ているベルトの裏が
属性色発光しています。



ソーマは色のみ変わっています。



ライダースーツの長さは手首まであります。



上腕のリングは、左腕のベルトと同位置です。
指のリングは中指のものが大きめです。



武器は燃えているように発光します。



インナーの襟元と袖口の模様は通常衣装と同じです。

髪発光します。



インナー襟の模様は通常衣装と同じです。



剣帯詳細です。通常衣装にある剣帯をアレンジしたイメージです。



アウターの袖の金具部分詳細です。



剣帯のバックルの詳細です。



右腕詳細です。リングは太目とげ大き目です。手の甲のパーツに溝があります。



アウターの黒い部分は模様です。



武器詳細です。形状は変更ありません。刃の色は黒くなり紫色に発光します。



鞘作画がある場合はこちらの色をお願いします。



アウターの裏地詳細です。袖は黒です。裾に向かって黒から紫に発光していきます。



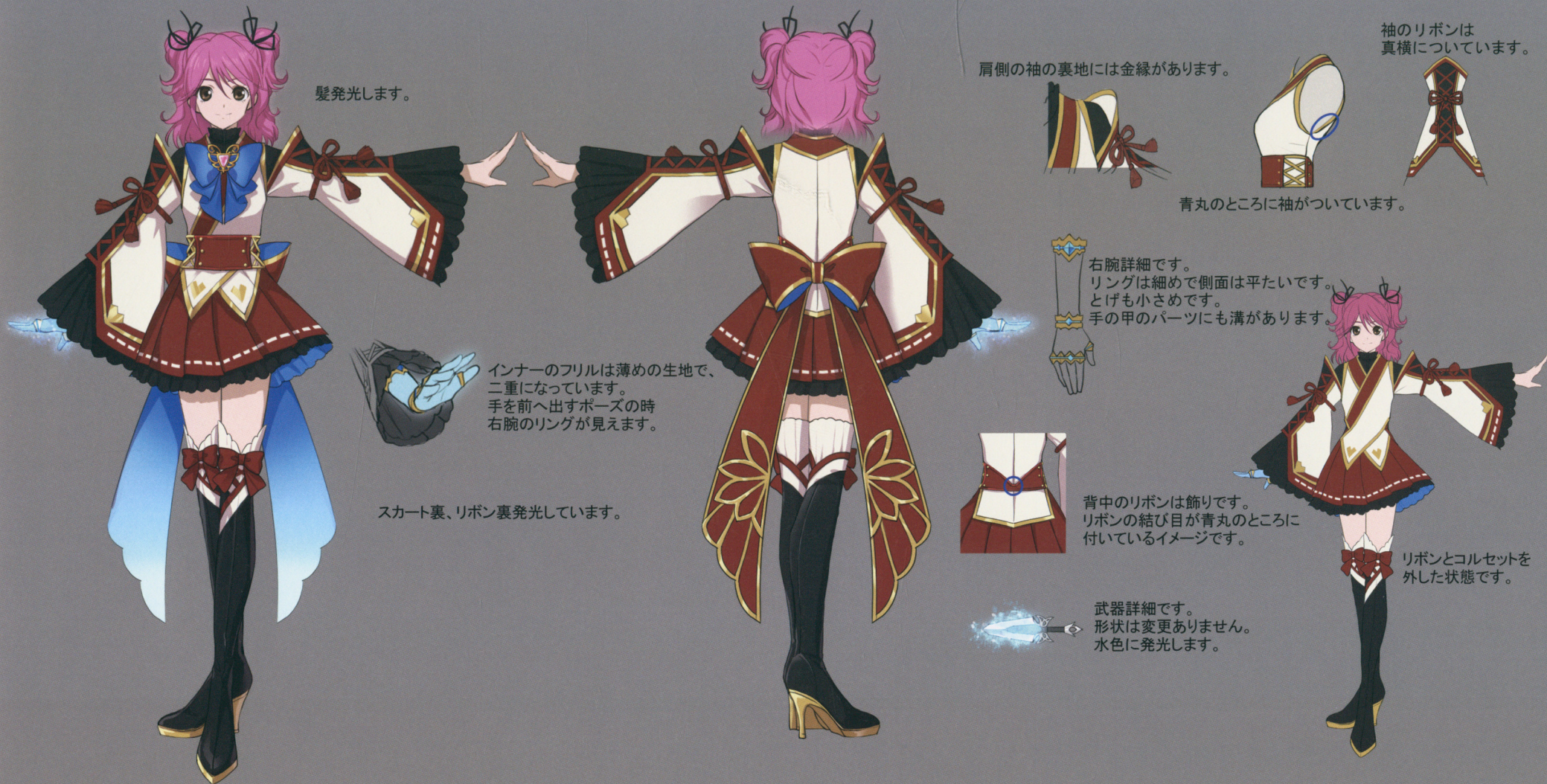
ソフィは武器もデザイン変更
スタンのグローブと同じような
ディティールで

髪は明るくなり少し発光する
髪飾りも形状変更

裏地の色オレンジ

裾に少しだけ透け感





髪発光します。

左肩は肩章を模した鎧です。

鎧部は白い金属です。

マント形状は
左右対称です。

胴鎧

腰鎧

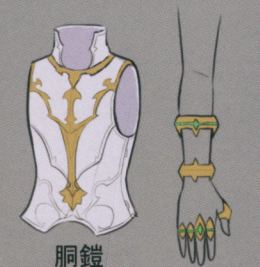
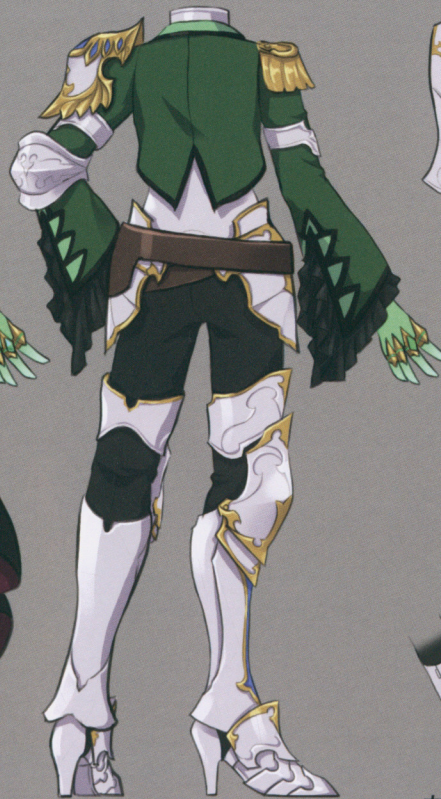
腿鎧

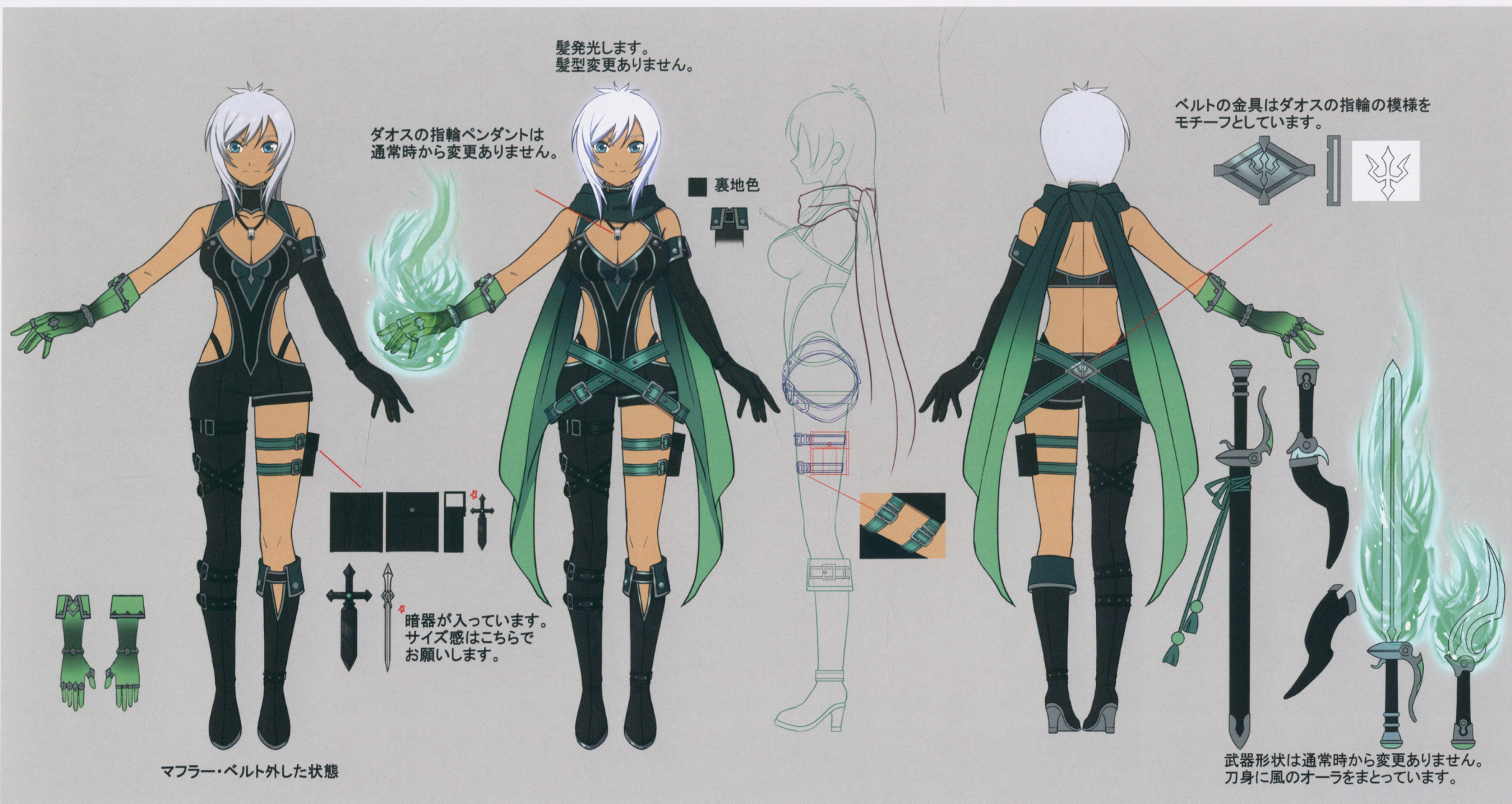
剣帯

左手はガントレットです。

腕リング、袖の中に
ついています。
服の袖の構造は
通常衣装と同じ想定ですが、
3D化の際、若干袖口を広げて
中の腕が見えるように
お願いいたします。

武器形状は通常から
変化ありません。
緑色に発光します。





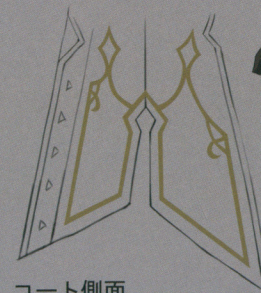
髪、コート裏地発光します。

ジュードはソフィ同様
腕ではなく武器が発光します。

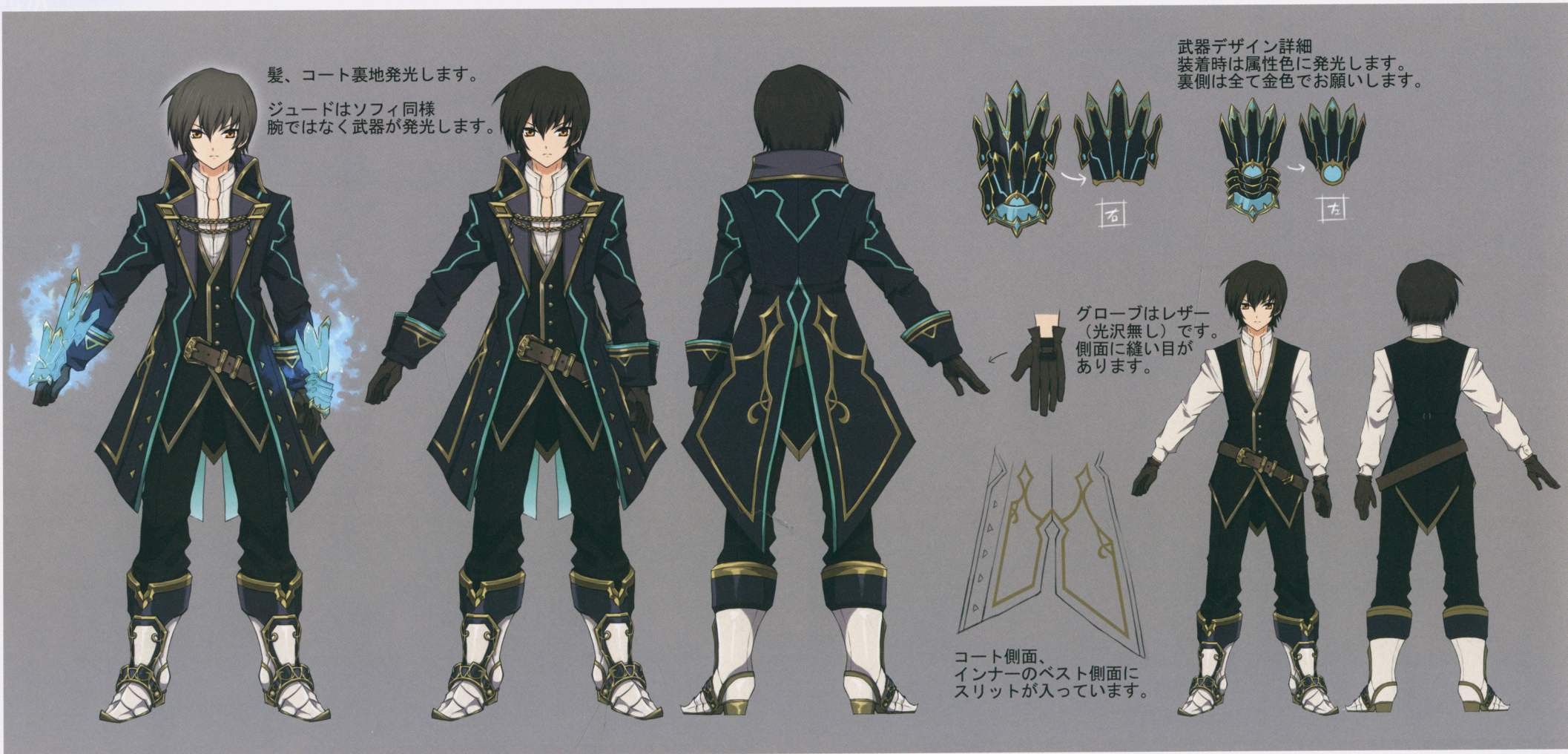
武器デザイン詳細
装着時は属性色に発光します。
裏側は全て金色をお願いします。



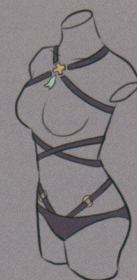
グローブはレザー
(光沢無し) です。
側面に縫い目
があります。



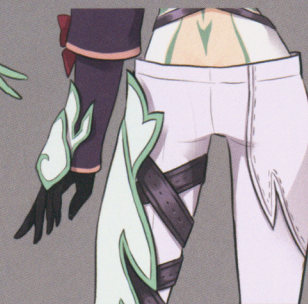
コート側面、
インナーのベスト側面に
スリットが入っています。



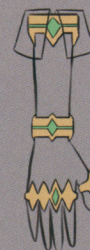
髪発光します。



鎧部、ギラギラした金属ではなく、
ホーローのような質感を想定しております。

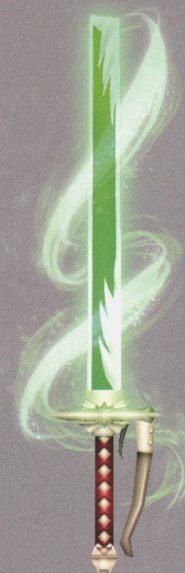


腰のリボンは飾りです。

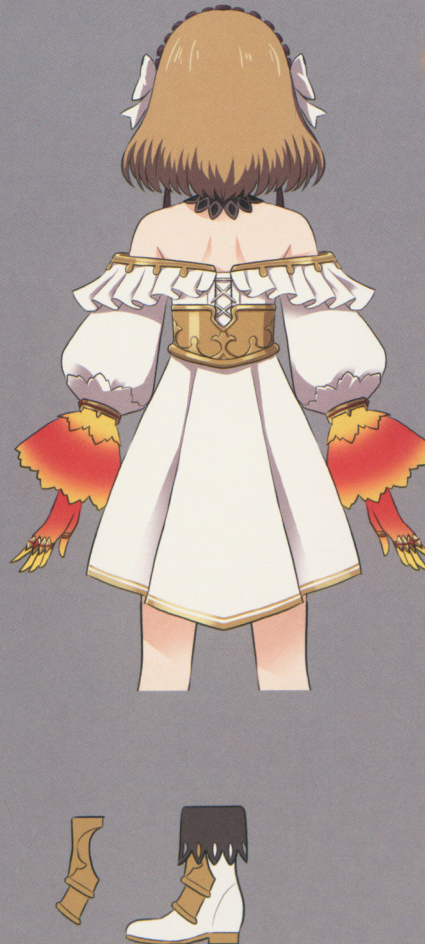
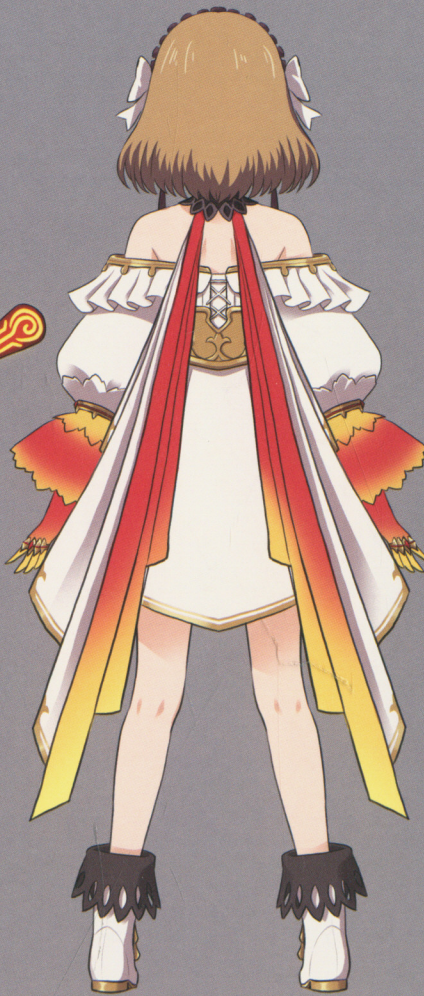
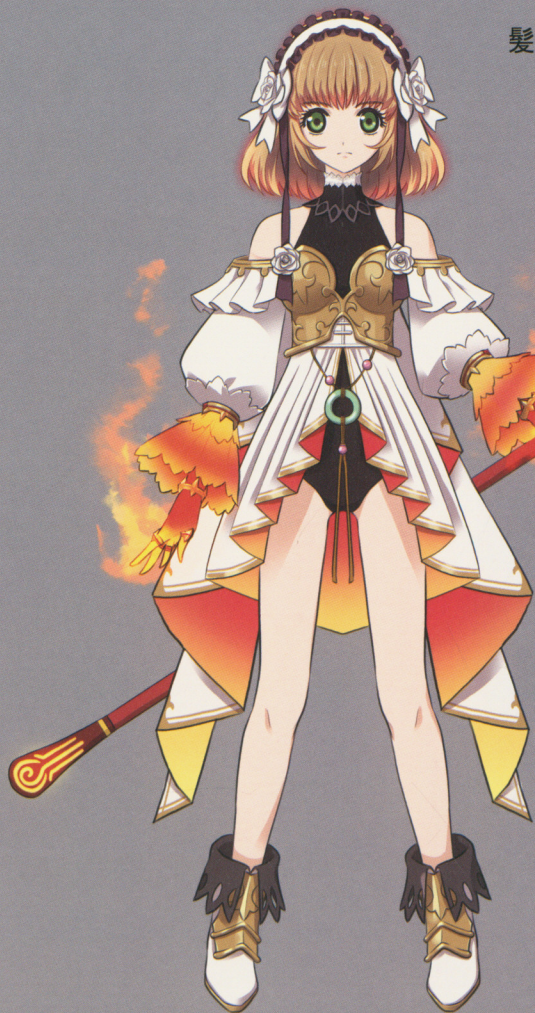


リングはグローブの上から
装着しています。

武器形状通常から変更ありません。
緑色に発光します。

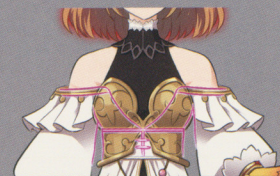


髪発光します。



ブーツ側面

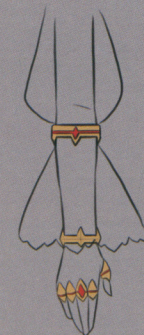
武器は模様を中心に燃えるように発光します。



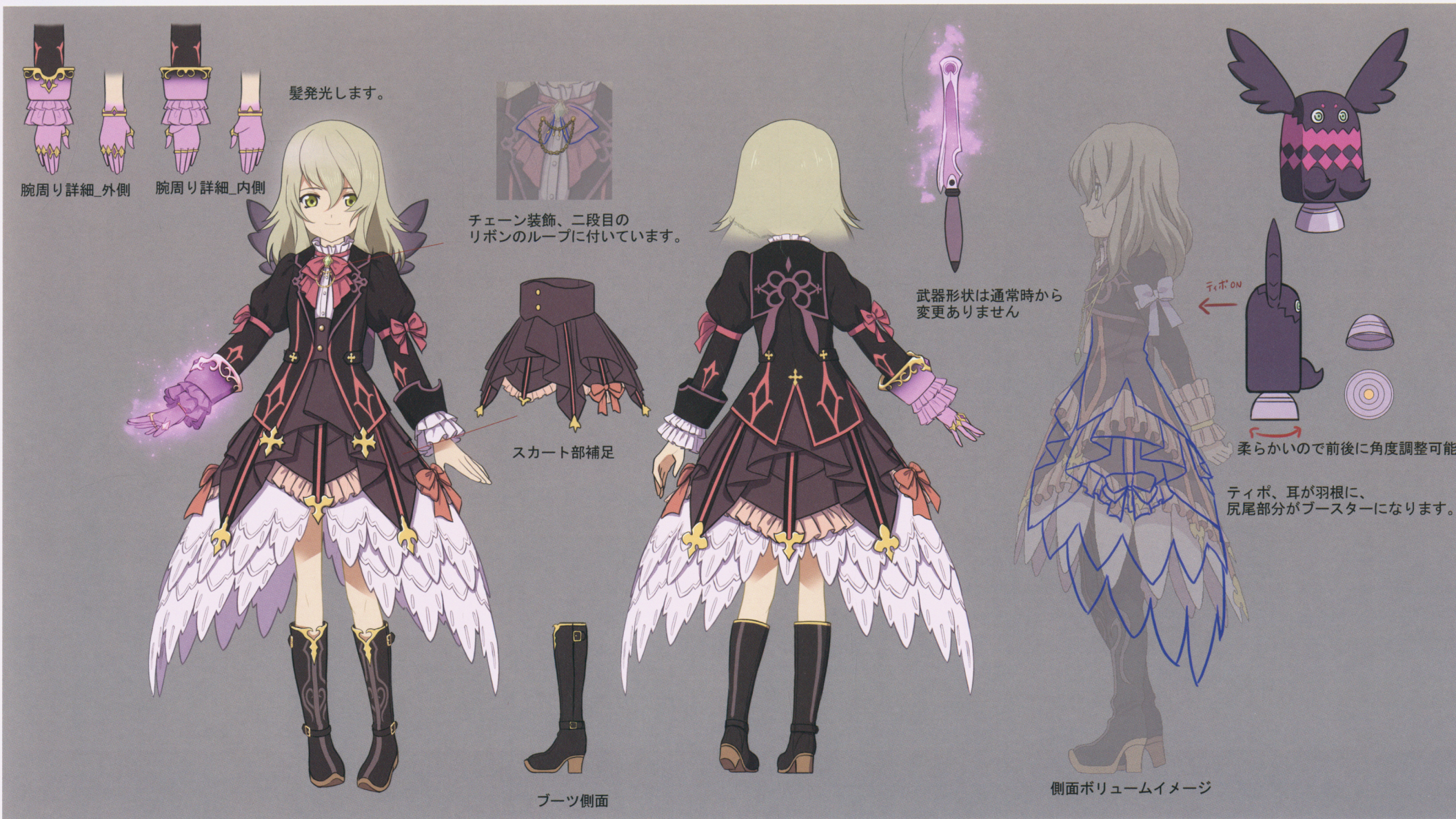
オフショルダーのドレスの上に鎧を着けています。



鎧側面



一番上のリングは肘下です。



武器(双刃)エフェクト・他キャラ参考/同様に

デフォ衣装+75%骸殻
装飾などディテールはそれぞれの衣装の部位も参考にお願いします



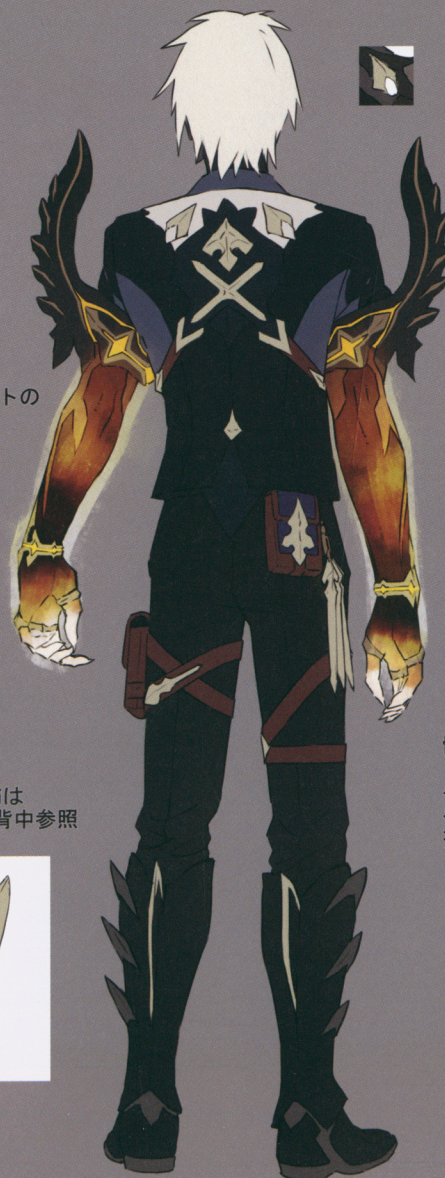
腕の模様は75%骸殻をベースに
属性色に光っています



胸回りはベストの
印象に



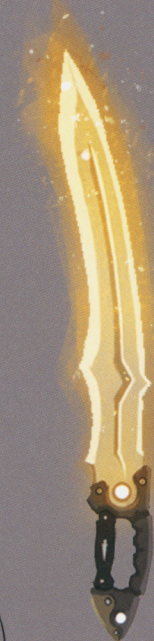
ボーチ装飾は
75%骸殻の背中参照



骸殻の手首装飾+精霊装

手首をぐるりと囲っています
手首内側にも1箇所◇あり
指回りは他キャラと同様のリングに

骸殻の足元+ブーツ

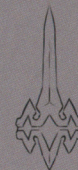
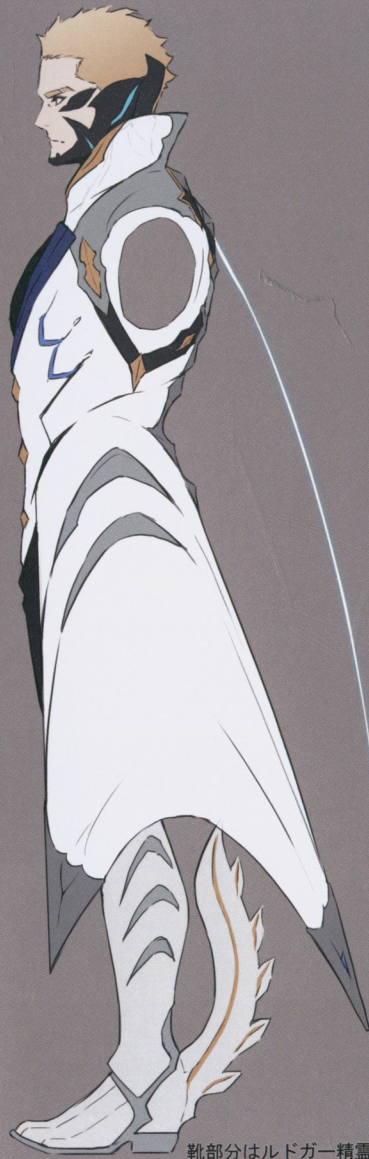


デフォ衣装+75%骸殻
装飾などディテールはそれぞれの衣装の部位も参考をお願いします
またルドガー精霊装も参照おねがいします



腕部分は
75%骸殻参照

骸殻の腿内側を
省いた状態です



骸殻の手首装飾+精霊装

ルドガー精霊装
参考をお願いします



膝裏



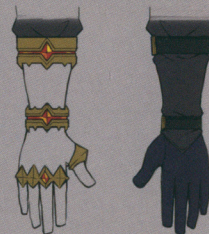
靴部分はルドガー精霊装参考をお願いします。
かかとからの角部分の形状は、元デザイン参考をお願いします。

髪発光します。
髪型は変更ありません。

腕の装甲
色が少しずつ違います。
重ねると
グラデーションに
なります。

裏地発光します。

背中模様
決戦装束の背面の
パーツを変形させています。
一番長いラインは前側まで
伸ばして、正面からも少し
見えるようにお願いします。

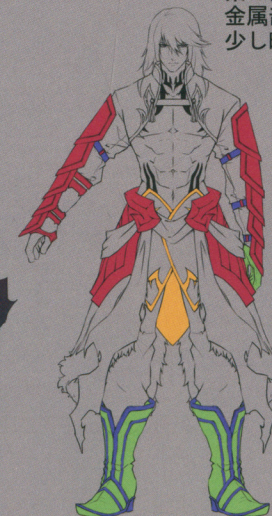


▲腕詳細
指の金具部分は親指のみ独立、
人差し指～小指までは連結しており
若干手のひら側寄りについています。
(指ごとに分かれていません)

形と入れ墨はTOXの最終形態がベース、
腕の装甲の稼働はTOX。
カラーリングはTOX2になります。
下半身の重ね着の構造は最終形態と同じです。
腰に巻いている布の背面と、ブーツのデザインが
若干変更になっています。

武器詳細▶
紫の部分が赤になり
金属部分は衣装と合わせて
少し暗めの金色になります。

布 (光沢あり)
レザー (光沢なし)
レザー (光沢あり)
金属



髪、右腕発光します。

マント無し（背面）

胸甲冑詳細

腰甲冑は金属です。

◀盾詳細

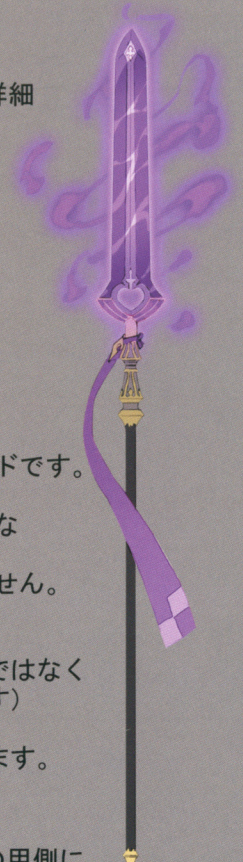
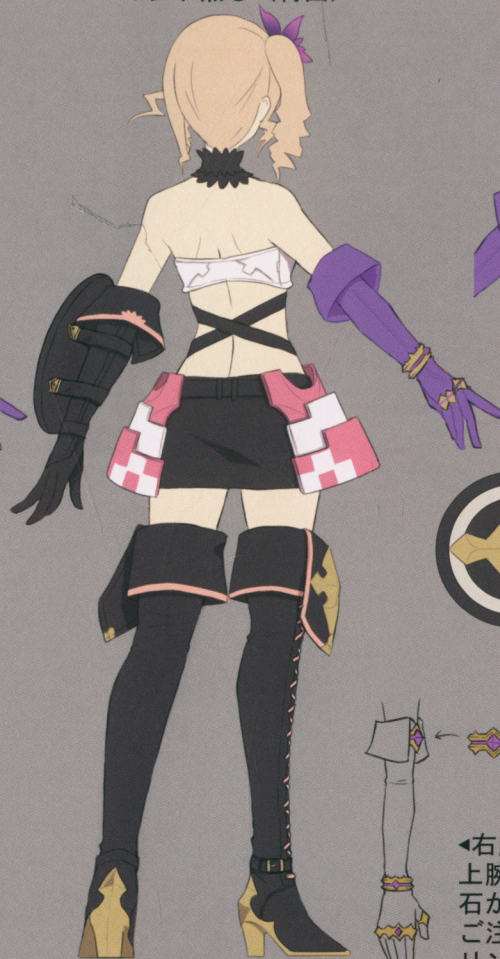
正円のラウンドシールドです。
黒い部分は通常衣装の
鎧の黒いパーツのような
透け素材です。
白、金の部分は透けません。

武器詳細▶

刃の色は黒（真っ黒ではなく
少し紫がかっています）
持ち手、金具の色も
それぞれ変わっています。
形は変更ありません。

◀右腕詳細

上腕部分は腕の前側、手首側は手の甲側に
石があります。位置がずれていますので
ご注意ください。
リングの側面は山型、
手首側リングの手側はとげがなしになります。



胸部鎧、胸部のベルトについています。
髪発光します▼



髪留め模様

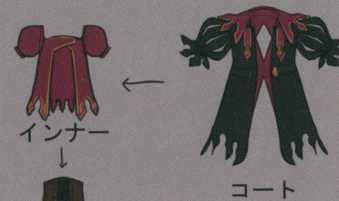


▲武器、ブレードの色は黒。
形に変更はありません。
エフェクトが乗り
赤熱したように発光します。
足のブレードは発光しませんが、
色は足の鎧と同じです。

鎧部には赤熱発光する隙間、溝が走っています。▶

コートは袖、スラッシュから
下の赤い服が見えています。

大まかな衣装構成



インナー
↓
コルセット
↑
タイトスカート



インナーの裾の模様は通常衣装と同じです。

コートは裾は左右対称です。
(破れではなく、炎の意匠)

一番上のリングは肘のすぐ
上くらいに装着されています。
棘は魔物の爪のような
有機的なフォルムです。

ライフィセットのスカーフをモチーフとしたリボンです。
首輪についている金パーツが装飾としてついています。

髪発光します。

ベレー帽をかぶっています。

襟のサイズ感は
通常衣装と同じです。

襟の裏地は
模様無しの紺です。

比翼仕立ての
シャツです。

リボン模様

襟下ローブ詳細

側面参考

襟模様

リボン外した状態

ボトムス側面

裏地は折り返し部分と
同色です。

ベルベットの
精霊装髪留めと
同じ模様の
腕輪を付けて
います。

ローブ模様

ローブ前側裏地も
紫のグラデーションです
グラデーション参考

ローブOFFの状態

腕回り詳細

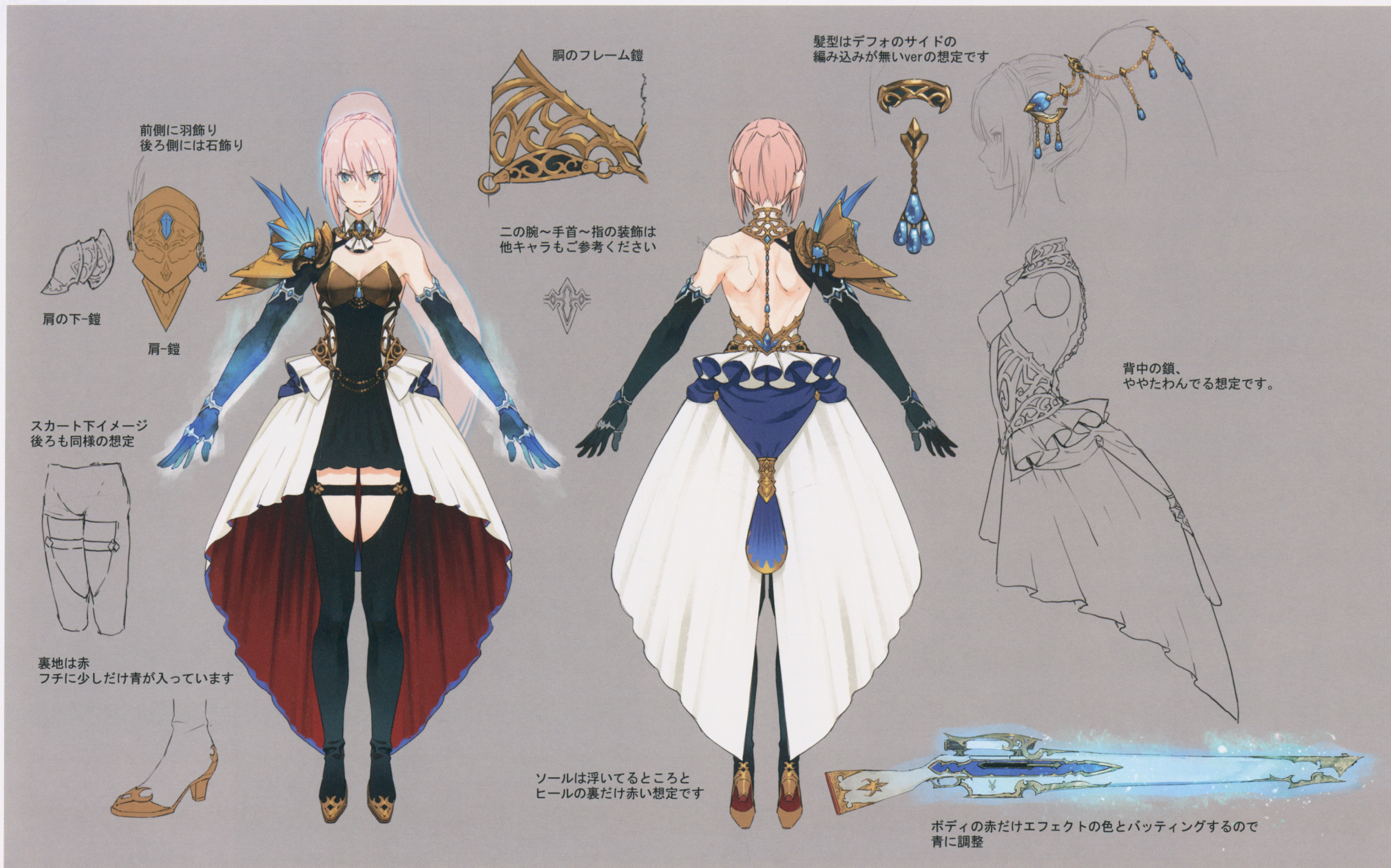
外側

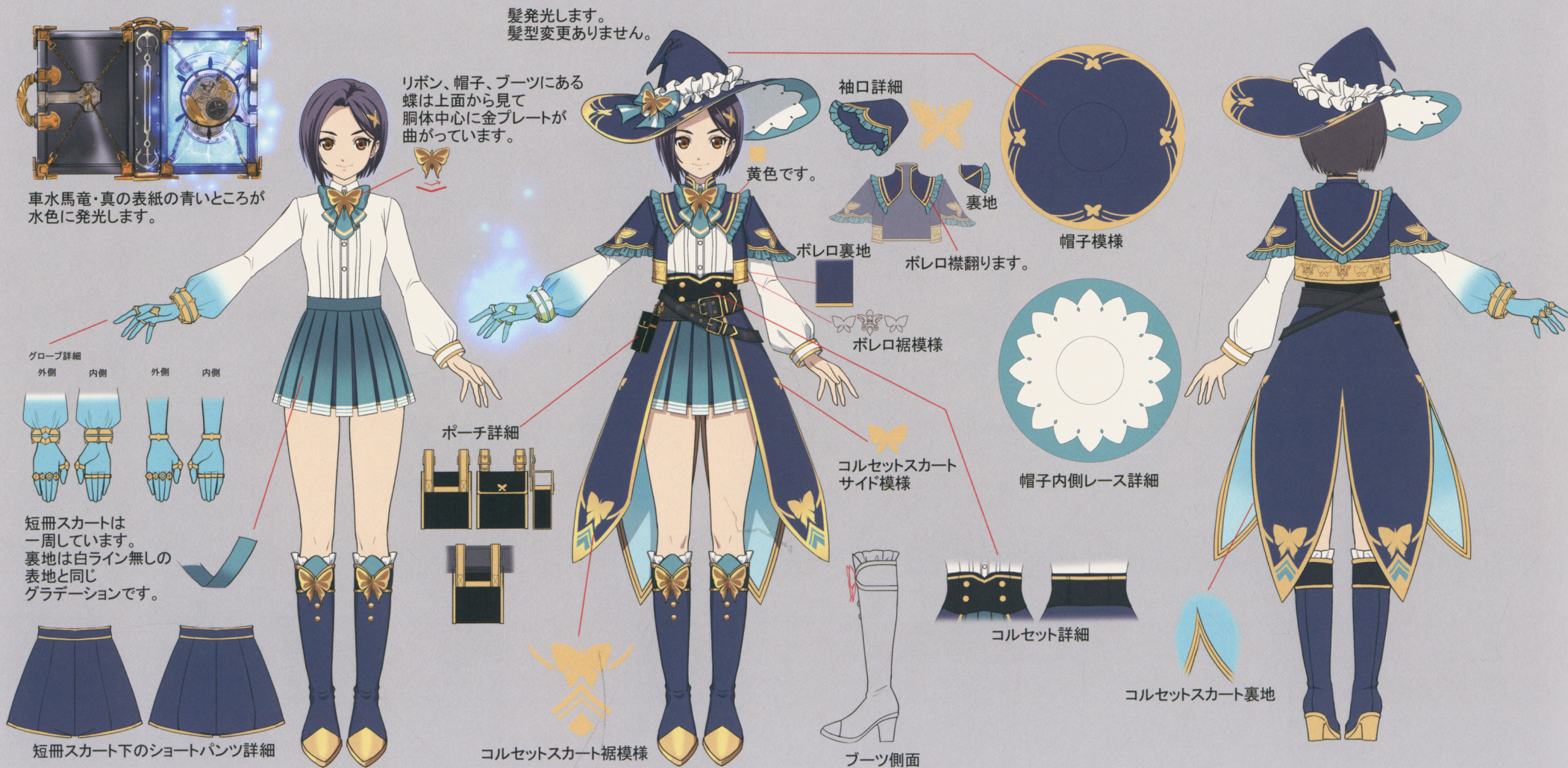
内側

武器形状は通常時から
変更ありません。
紫のお札に
闇のオーラをまとっています。

ローブ・帽子OFFの状態



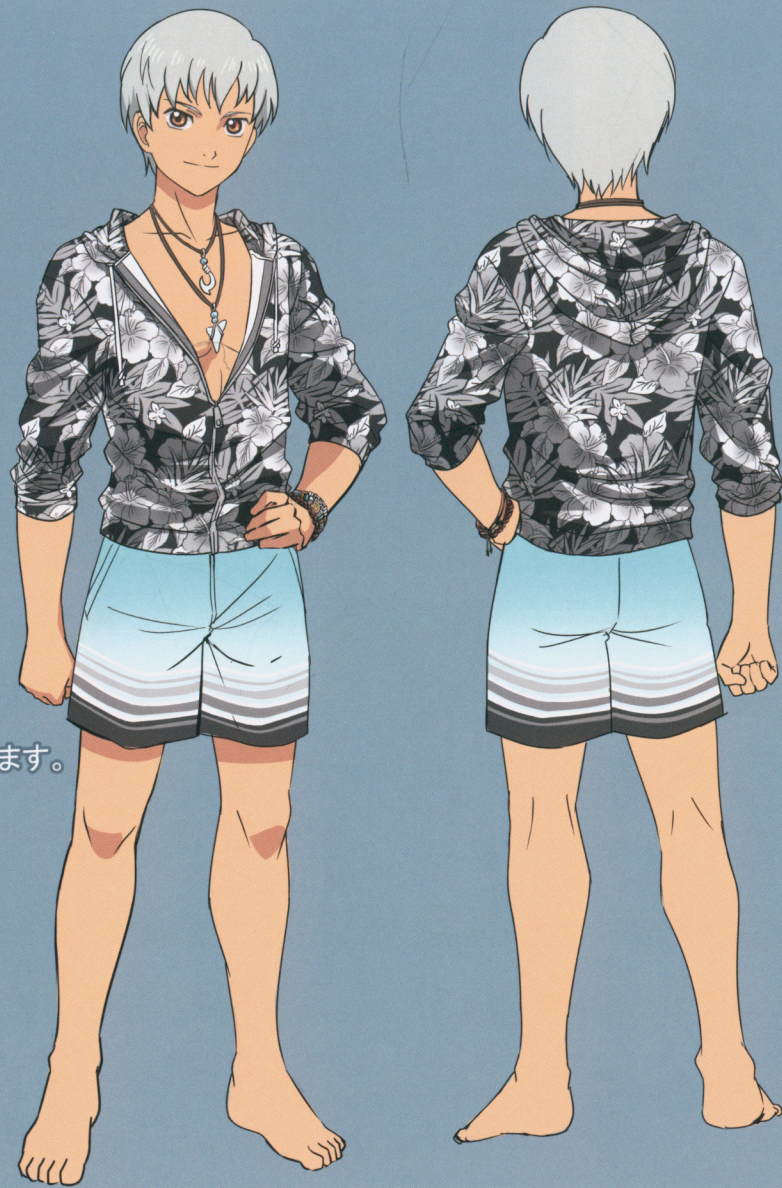


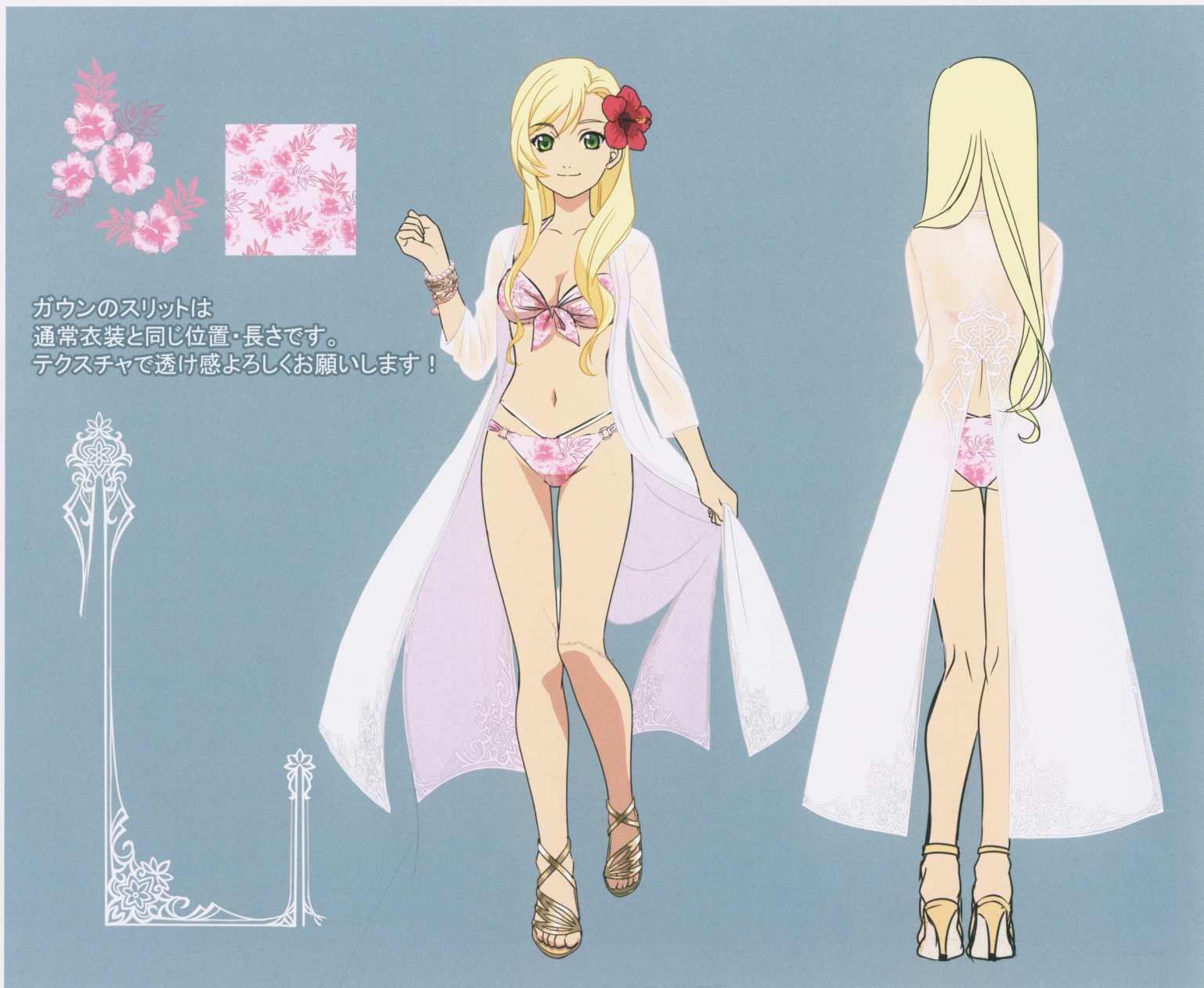


髪は水に濡れているということで
全体的にそのまま毛先を下に
下ろした感じで

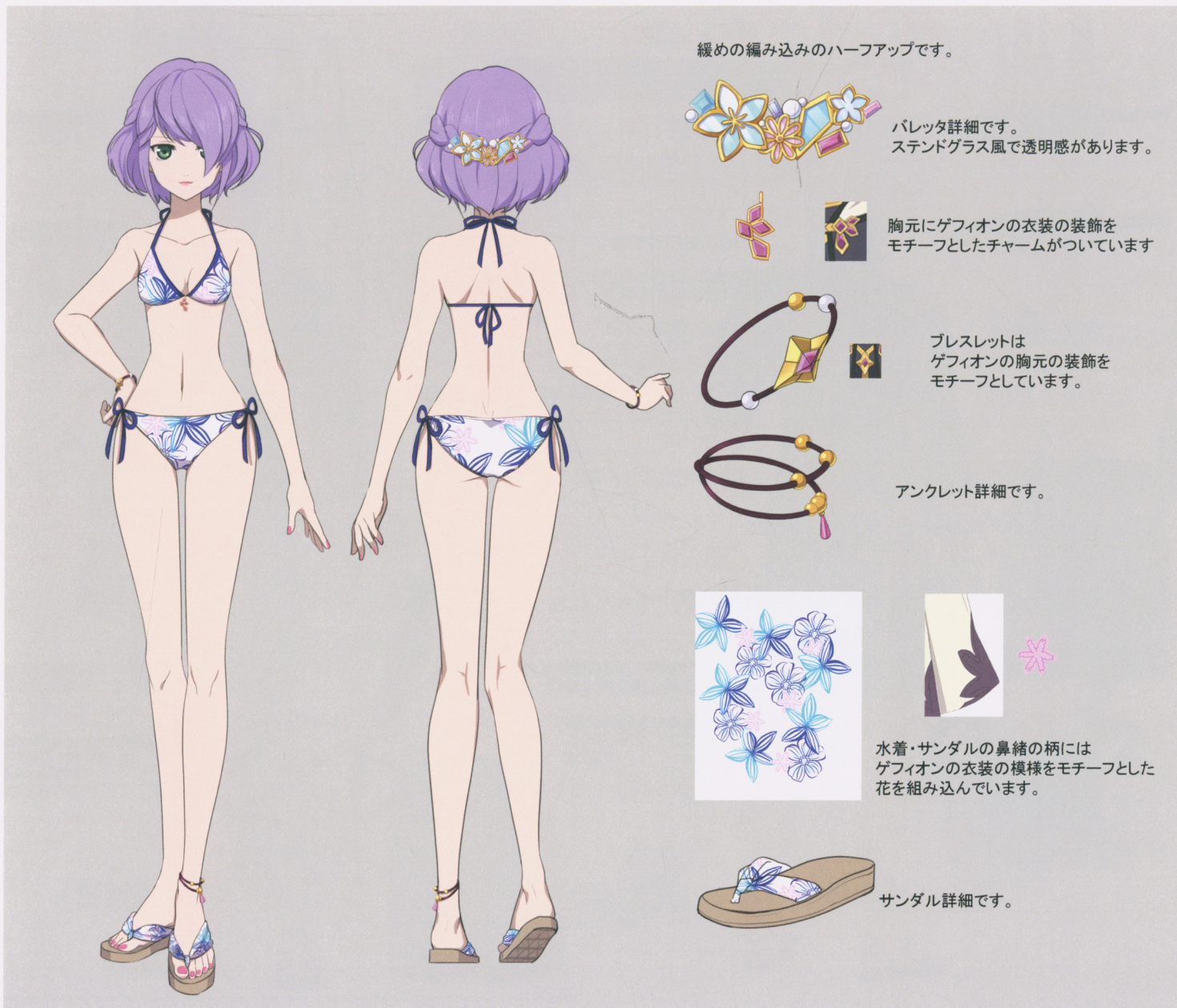


パーカーの柄は
上の3つを使用してテクスチャ化してます。





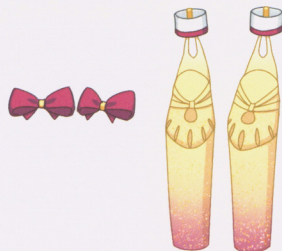
ガウンのスリットは
通常衣装と同じ位置・長さです。
テクスチャで透け感よろしくお願いします！



【正面】

ヘアアレンジ
低めの位置で
二つ結び+輪っか
リボンはサンダルと共通

インナー

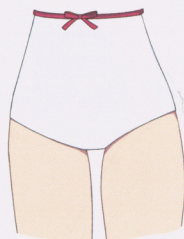


リボンカチューシャ
サンダルと共通のクリアパーツ+
ワイヤー入りの大きめリボン

水着
ワンピース ミニ丈
服にも見えるタイプ
白ベースに花柄
裾にリボン柄のレース

ポイント：女兒の可愛さ

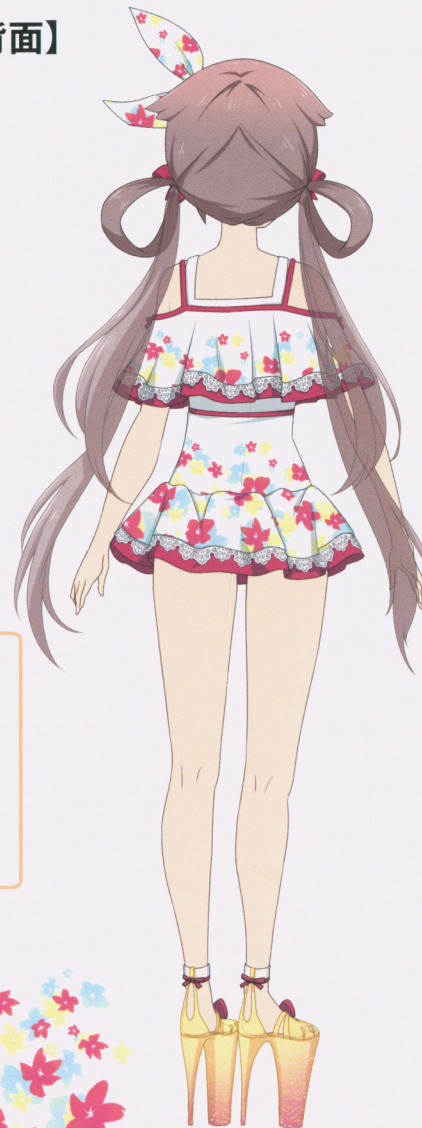
スカートの下は白です



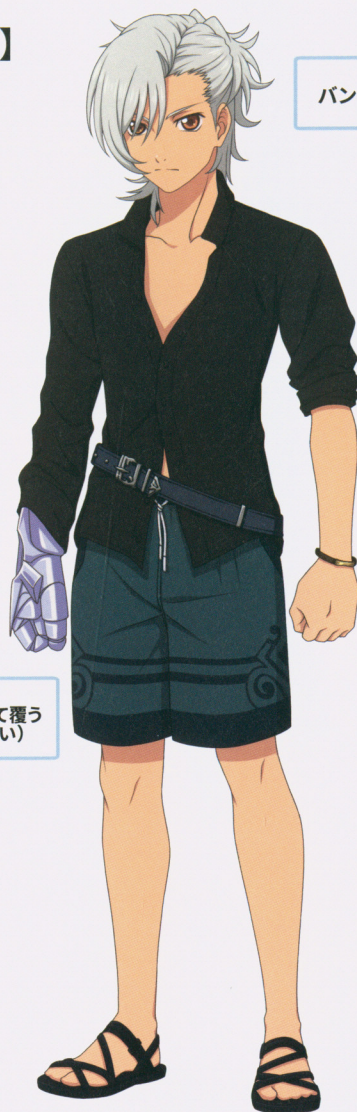
サンダル
元の衣装に合わせて高ヒール
+キッズサンダル
クリア素材にきらきらのラメ
足首部分は水着と共通デザイン
後ろでちゃんと留めます
リボンは髪飾りと共通



【背面】



【正面】



右腕
銀の腕にあわせて覆う
(完全には隠さない)

バンダナはなし

黒シャツ
・テラッとするタイプではない×
・着心地がよさそう
・胸元をあけている
シンプルな水着
・左右にポケット
どちらも仕立ての良い高級品

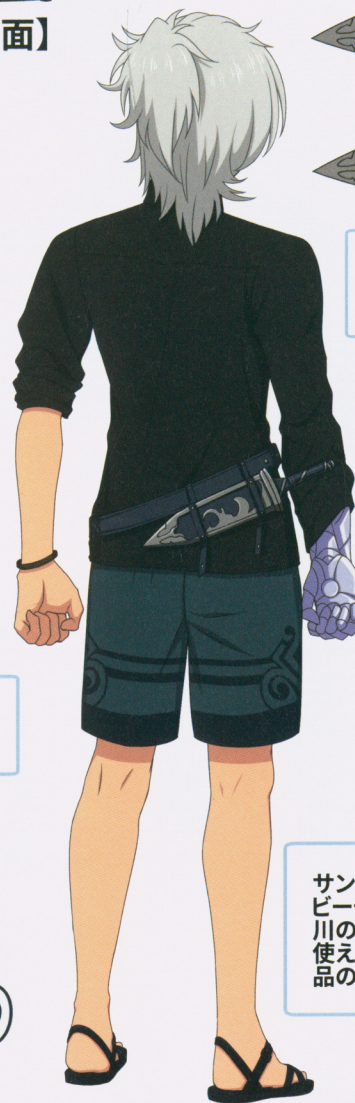
左腕
捲ってワイルドセクシーに



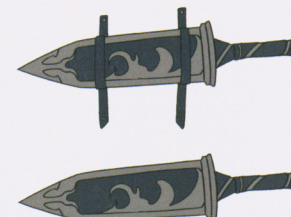
高級感のある
シンプルなプレスレット



【背面】



腰背面のナイフ
海を意図した波と礁、
魚のイメージのデザインです



サンダル
ビーチサンダルではなく
川のアウトドアや外出先でも
使えるようしっかりした
品の良いもの







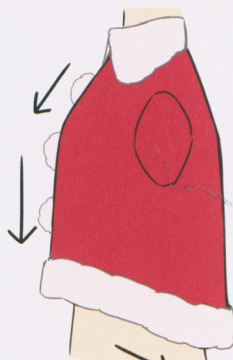
通常服と同じく大きなリボンのついた
ショートパンツのサンタ服です。

短い丈の上着で、へそチラしますが背中は見えません。
袖は先に行くにつれ広がっています。
サンタ帽は気持ち斜めにかぶっています。



リボンOFF
もこもこの襟とボタン3つです。

リボンにはトナカイとリースの
飾りがついています。

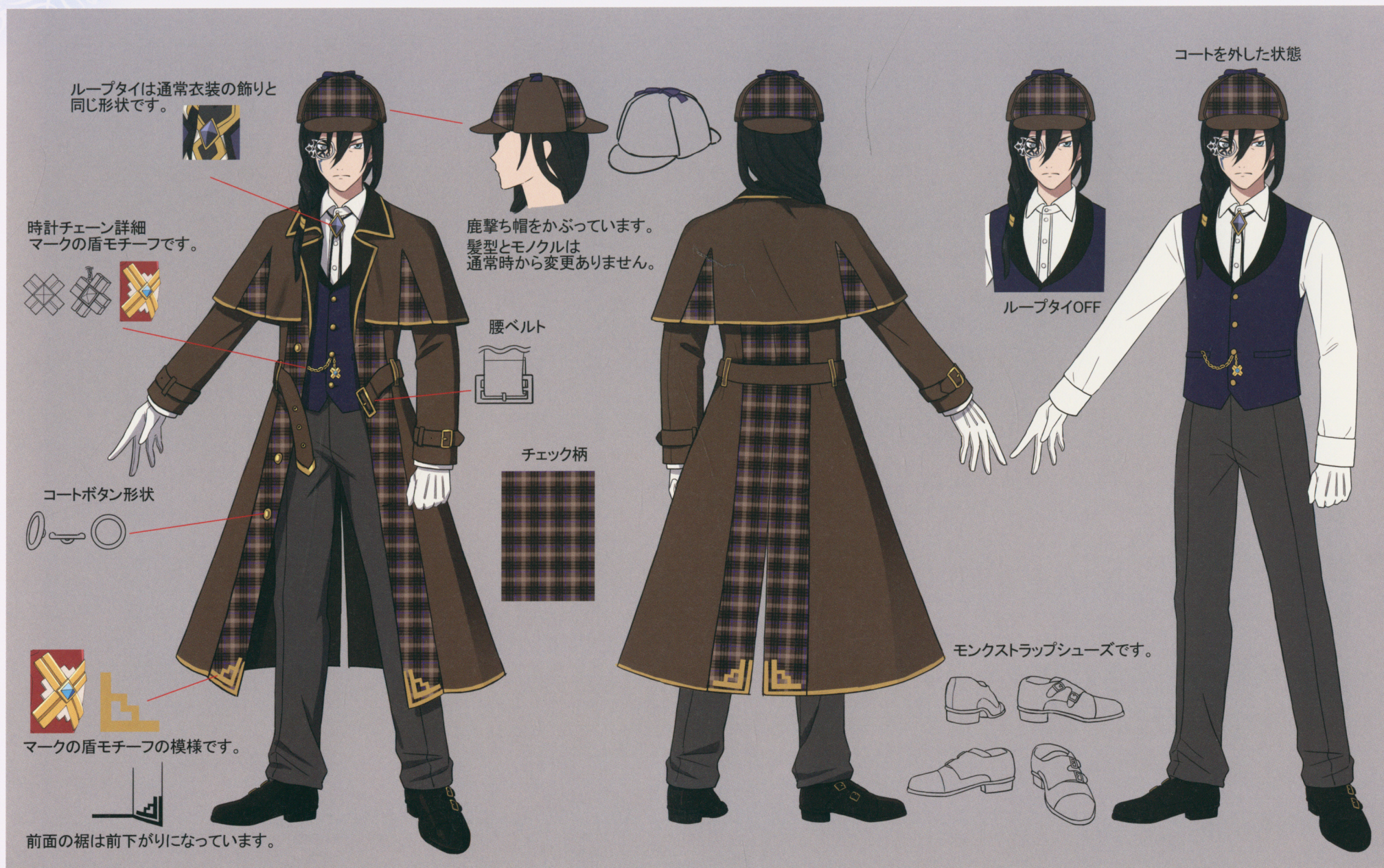


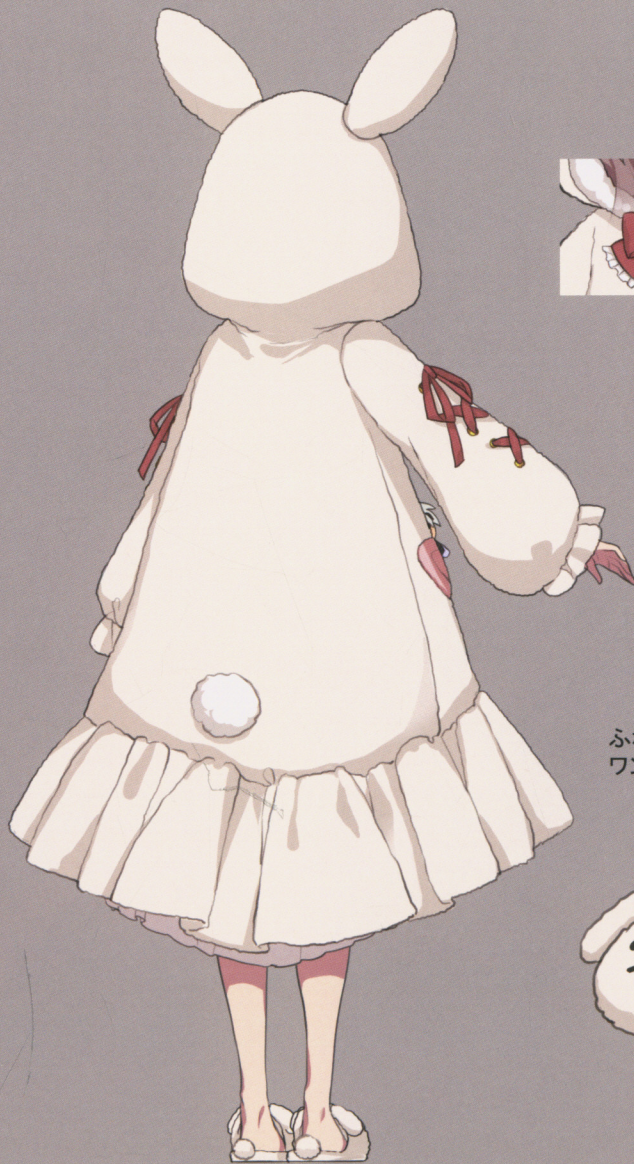
胸から下はすどーんと落ちる
ようなイメージで、
体のラインには沿っていません。



もこもこのレッグウォーマーの下に
ブーツを履いています。







首元にボンボンの付いた
リボンがついています。



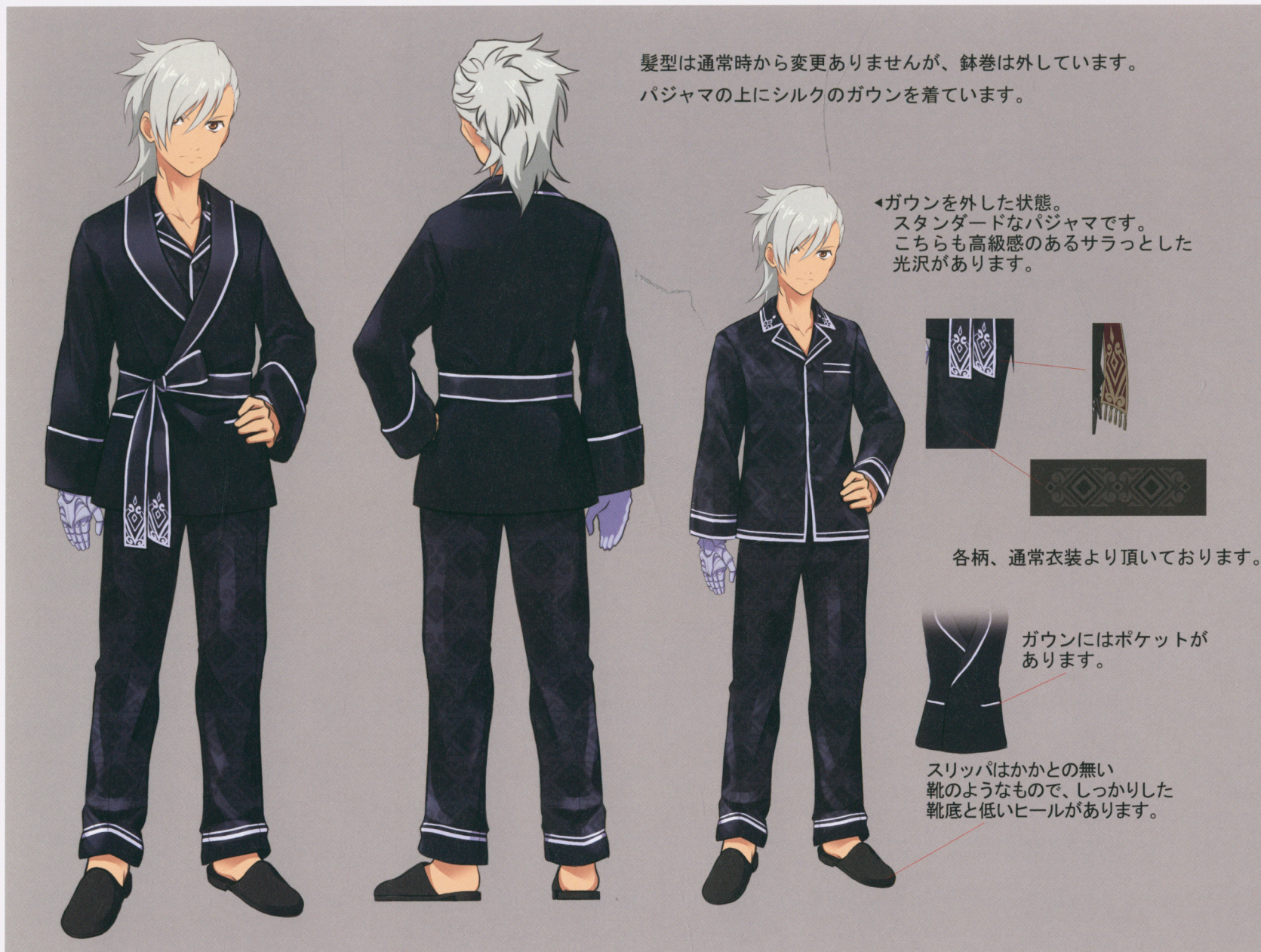
ハートのポケットにナーザのぬいぐるみを入れています。

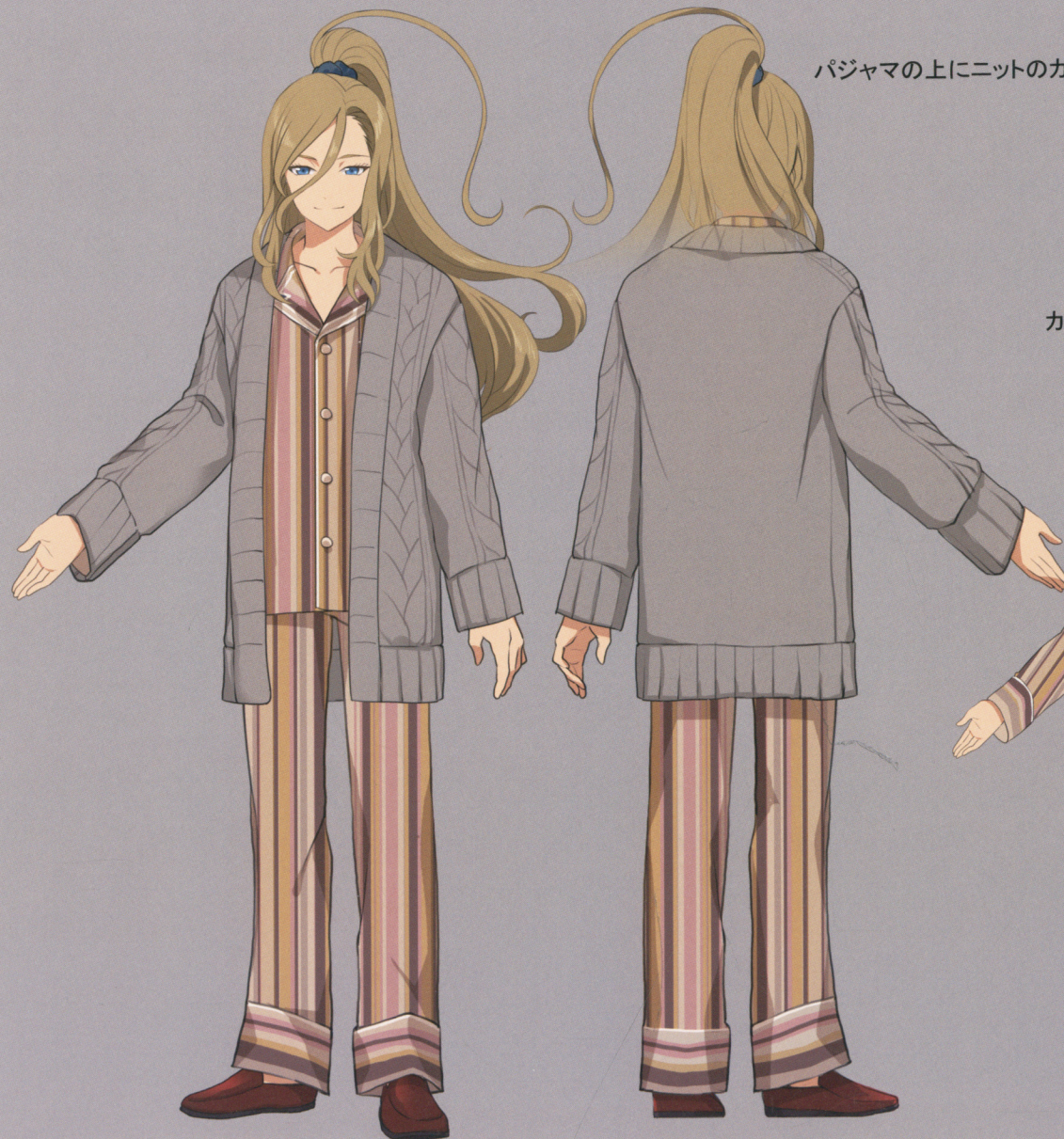


ふわふわもここのうさみみワンピースの下に
ワンピースタイプの negligée を着ています。



もこもことした
垂れ耳ウサギのスリッパです。





パジャマの上にニットのカーディガンを羽織っています



髪型は通常衣装と変わりませんが
ニットのシュシュを付けています。
色味は通常衣装のペロにある緑色と同じです

カーディガンを外した状態



パジャマ襟詳細です。
通常衣装のブーツの装飾をモチーフとしています

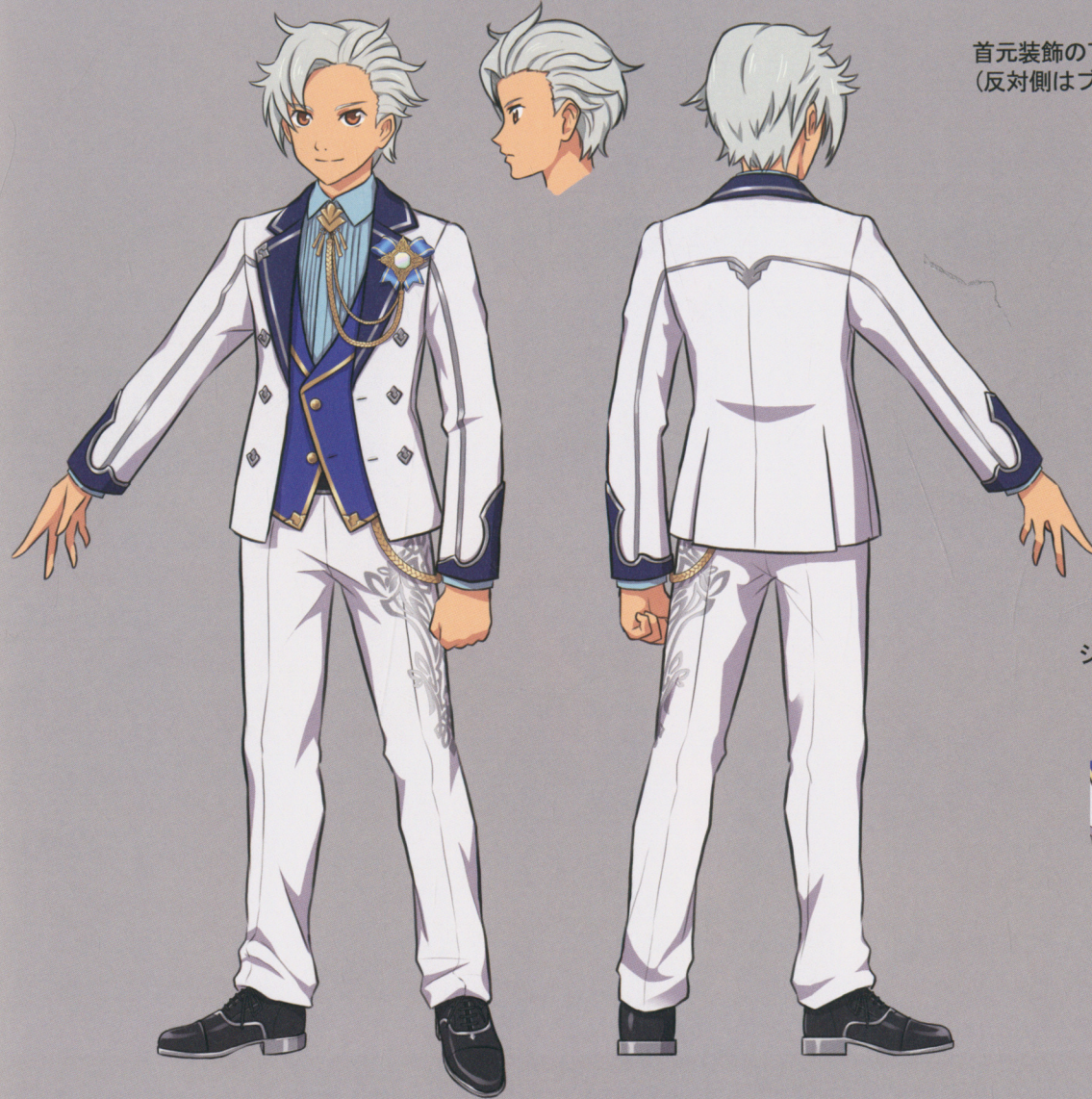


パジャマ柄詳細です。
ベージュ系の色味で太さ不揃いのストライプです

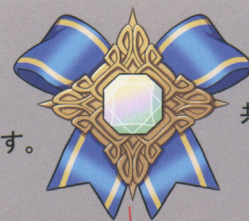


ルームシューズは
薄く柔らかい革製です。

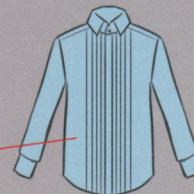
髪型は半オールバックです。
(反対側は通常時と同じです。)



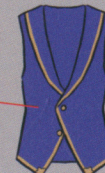
首元装飾の下に飾り緒がついています。
(反対側はブローチの下)



共通アクセサリのブローチ



ピンタックシャツ

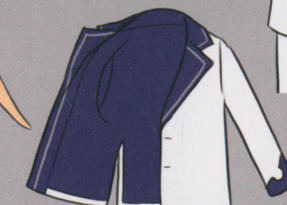


ベスト

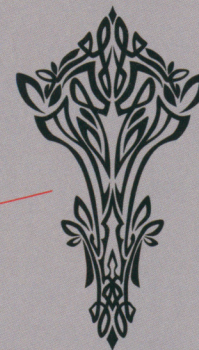


スタンダードなベルト

胸部と同じ飾り緒です。



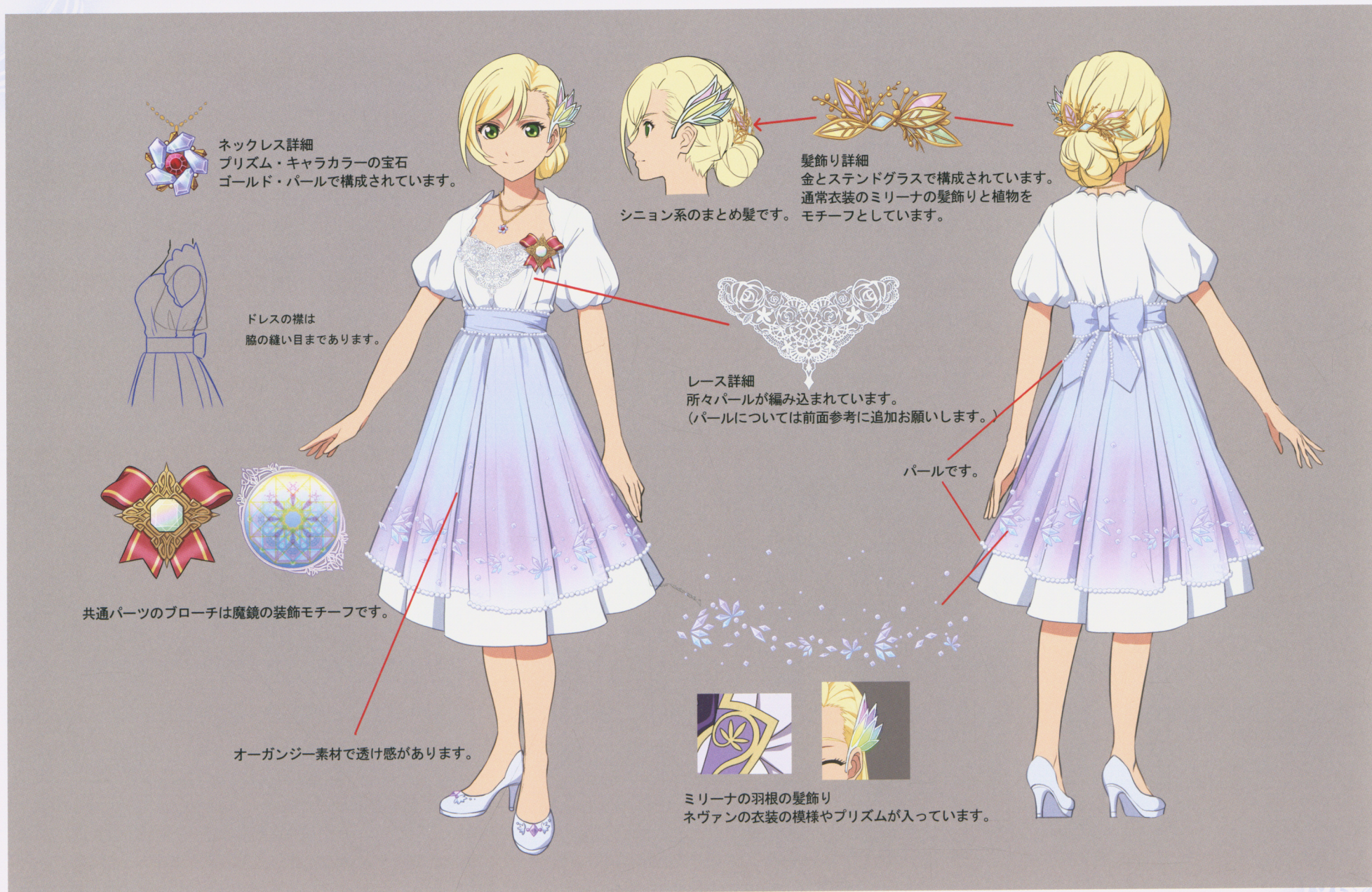
ジャケット裏地イメージ

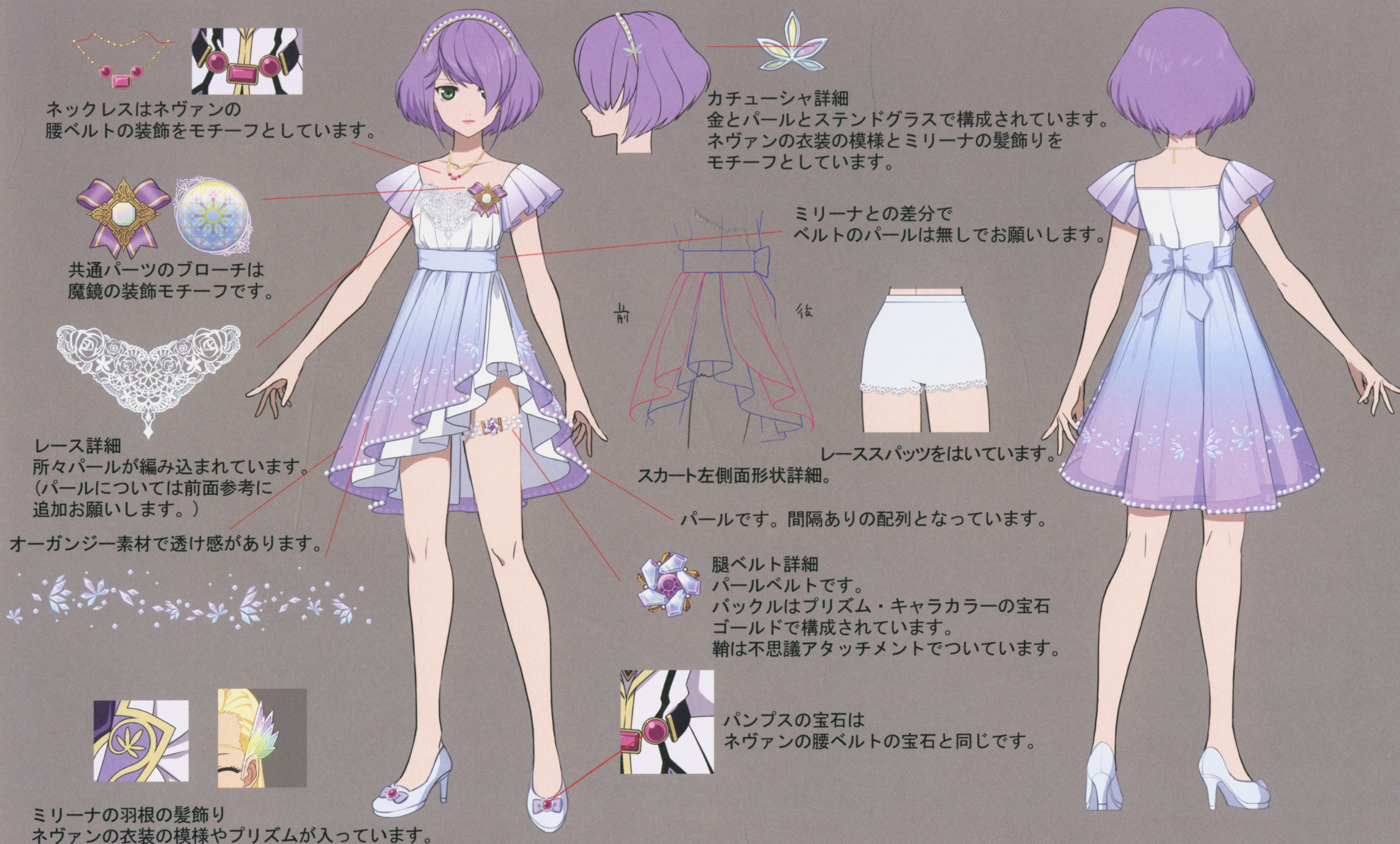


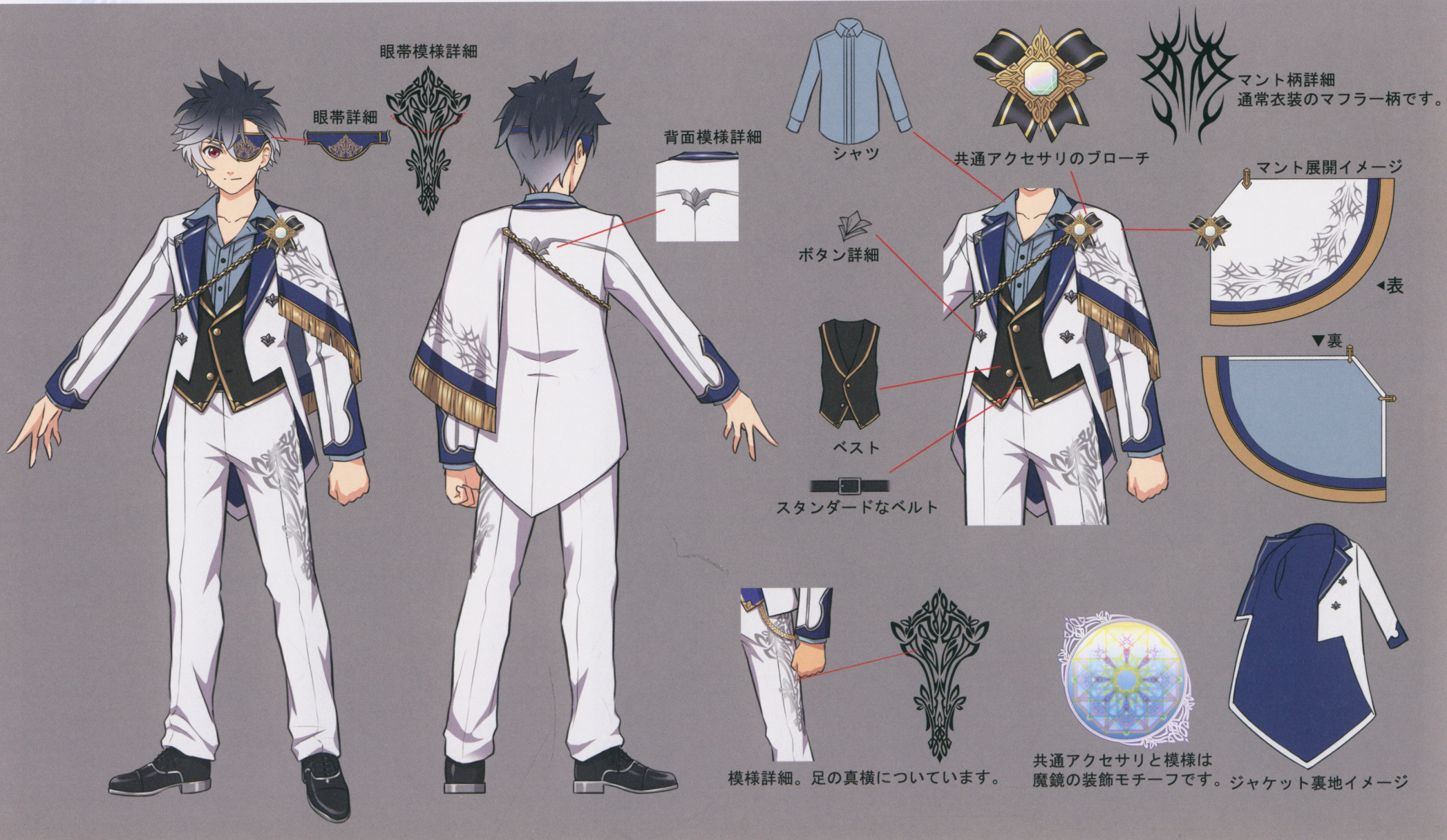
模様詳細。足の真横についています。



共通アクセサリと模様は
魔鏡の装飾モチーフです。





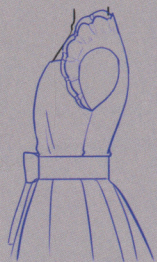




チョーカー詳細
プリズム・キャラカラーの宝石
ゴールド・パールで構成されています。
リボン部分はサテンです。



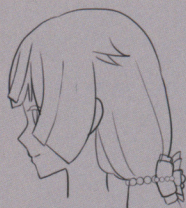
共通パーツのブローチは
魔鏡の装飾モチーフです。



ドレスの襟は
脇の縫い目まであります。



靴側面



髪型詳細
下がり気味のツインテールで
長い髪部分にゆるくウェーブが入っています。
リボン・つまみ細工・パールで構成されている
ヘアゴムを付けています。



レース詳細
所々パールが編み込まれています。
(パールについては前面参考に追加お願いします)

パールです。

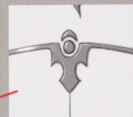


メルクリアの簪の模様をモチーフとしたプリズムが入っています。



髪型はオールバックです。

背面模様詳細



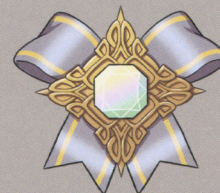
ピンタックシャツ



襟詳細



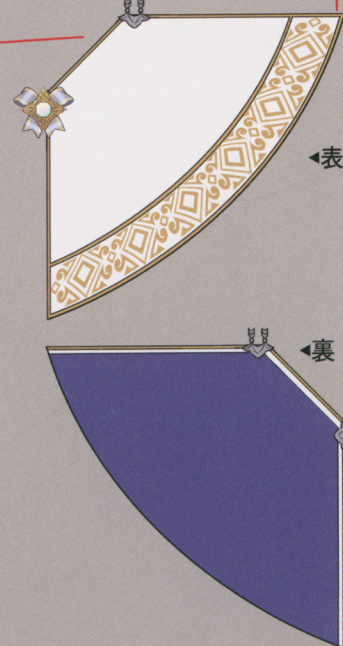
共通アクセサリのブローチ
キャラカラーは銀です。



マント柄詳細



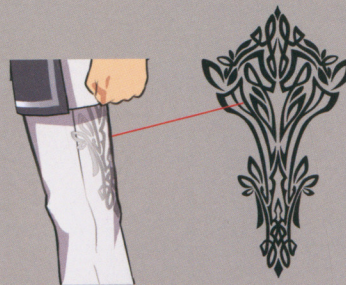
マント展開イメージ



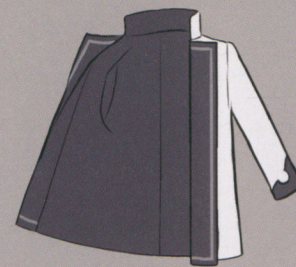
スタンダードなベルト

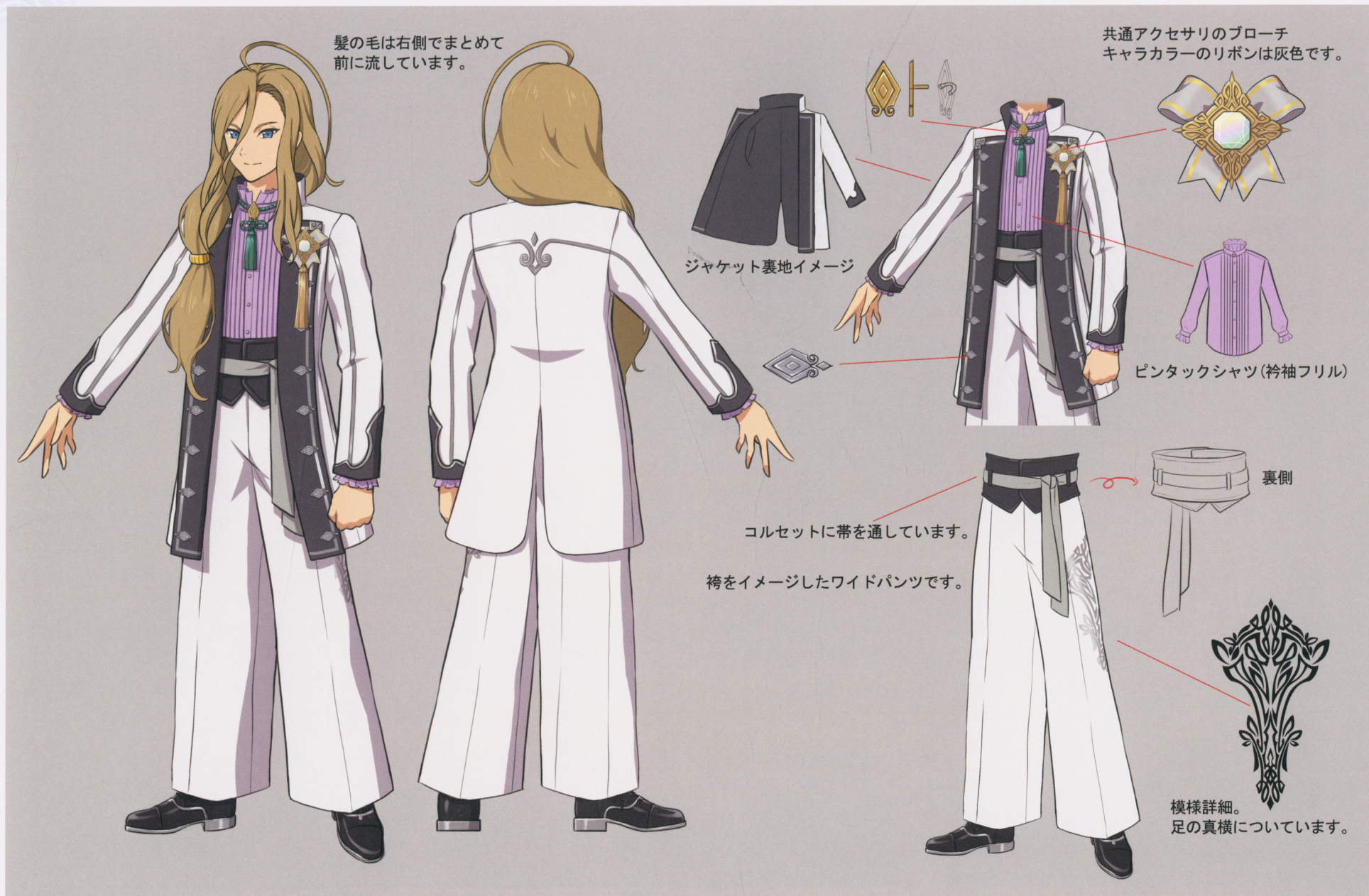


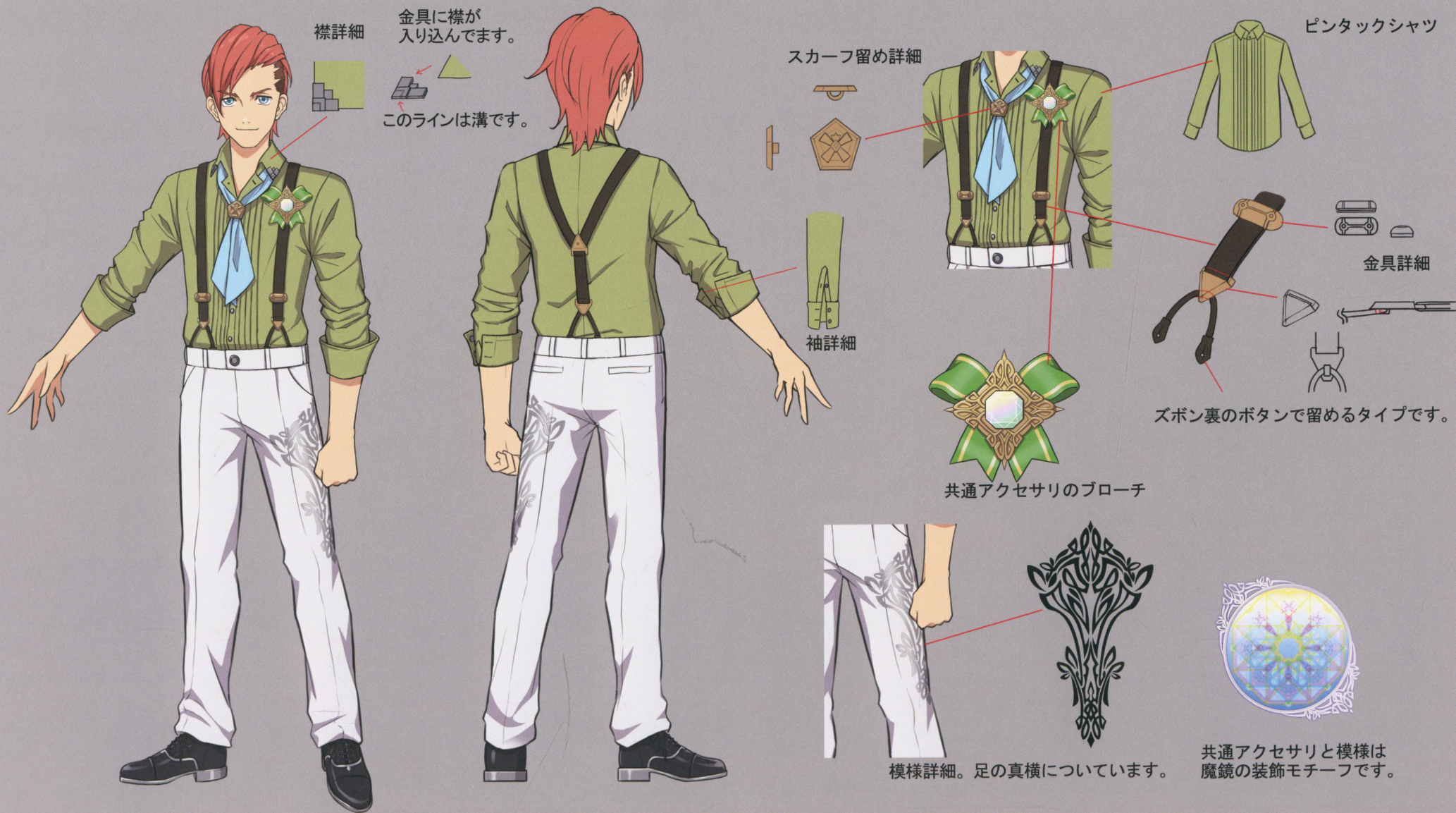
模様詳細。足の真横についています。

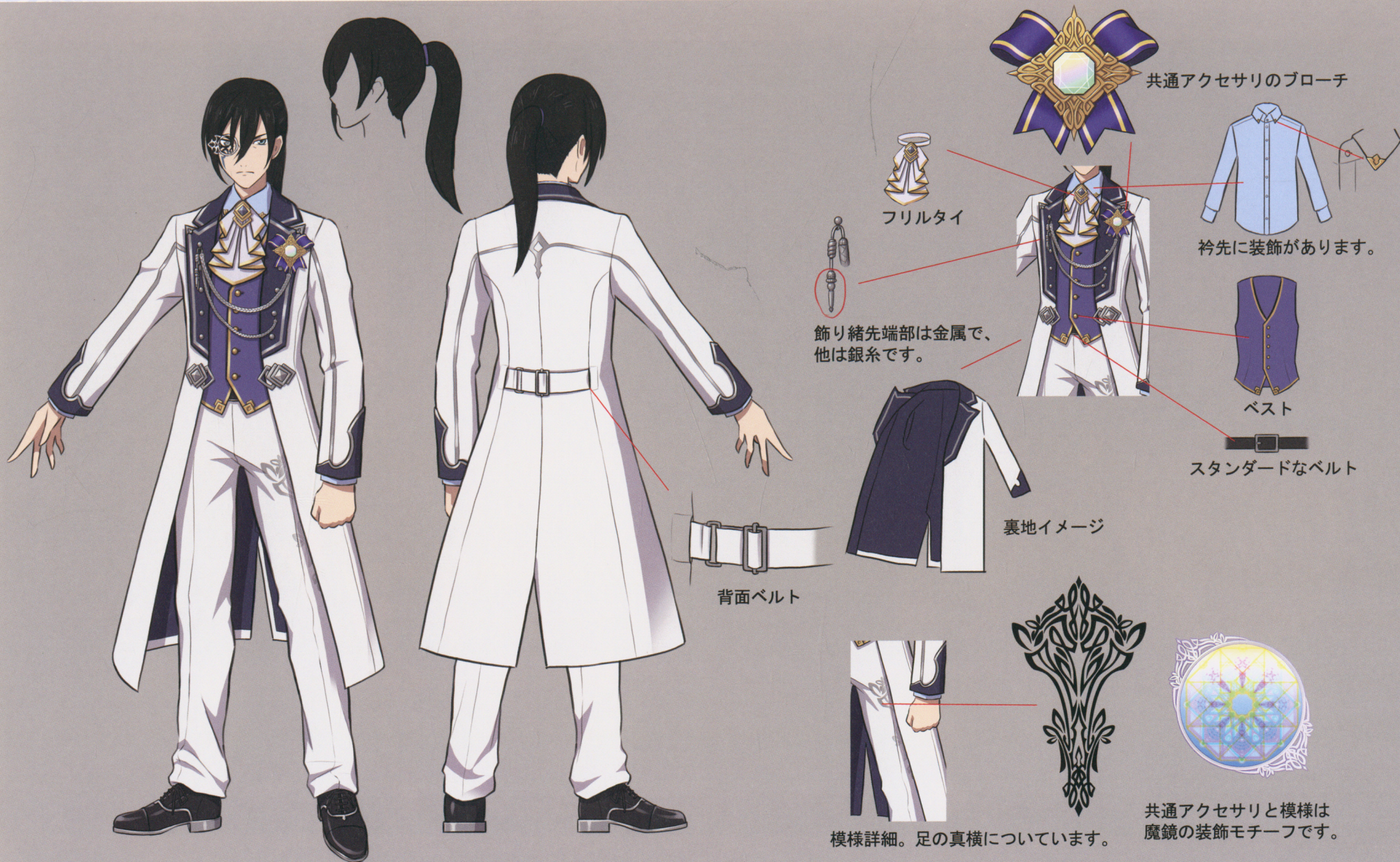


ジャケット裏地イメージ









首元レース



共通パーツのブローチは魔鏡の装飾モチーフです。



レース詳細
所々パールが編み込まれています。
(パールについては前面参考に追加をお願いします。)

オーガンジー素材で透け感があります。



ビクエの髪飾りや魔鏡をモチーフとしたプリズムが入っています。

髪はゆるく巻いたハーフアップです。
バレッタは頭の丸みに沿ってカーブしています。

バレッタ詳細

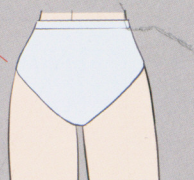


プリズム・キャラカラーの宝石
パール・ゴールドで構成されています。

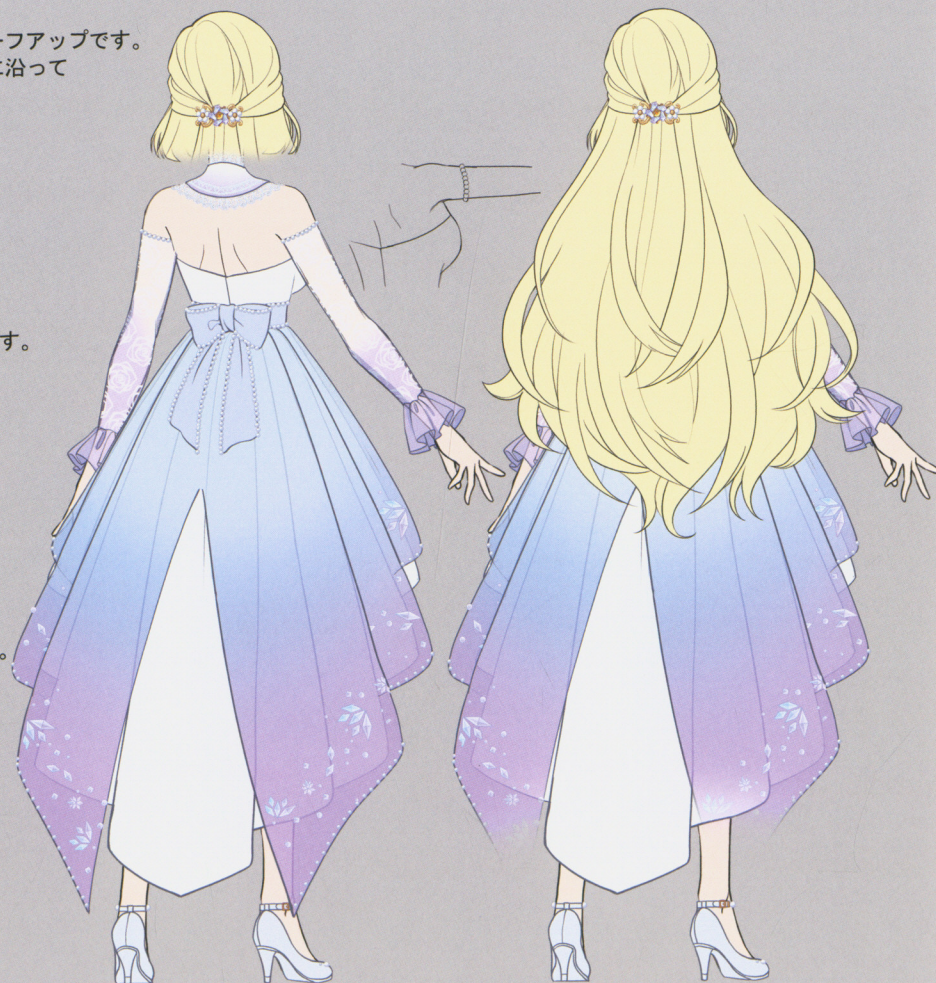
袖模様



パールです。
間隔ありの配列となっています。



レオタードをはいています。





王冠詳細
ティルグの赤いおでこの宝石と水晶を想起するような紫から水色のグラデーションが入った宝石があしらわれています。



ティルグ耳の色味は元の白ティルグと同じです

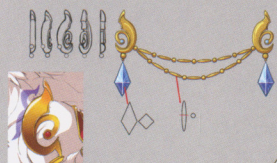
王冠と白ティルグの耳を付けています。襟足に2章ラストくらの長さのエクステをして左肩に流しています。



襟元の宝石形状

襟元模様
金属のゴールド色と同じです。

ティルグの腕輪の装飾をモチーフとしたマント留めです。



ケーブの裏地詳細
ファーは表と同じ幅あります。



バックル詳細
金属製です。立体感の下図のようになっています。



バックル断面

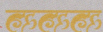
ジャケット・肩章のボタン形状



マントとケーブ同じ金模様ですがケーブ部分上図のように色配置をお願いいたします

金属のゴールド色と同じです。

ジャケットのポケット模様
金属のゴールド色と同じです。



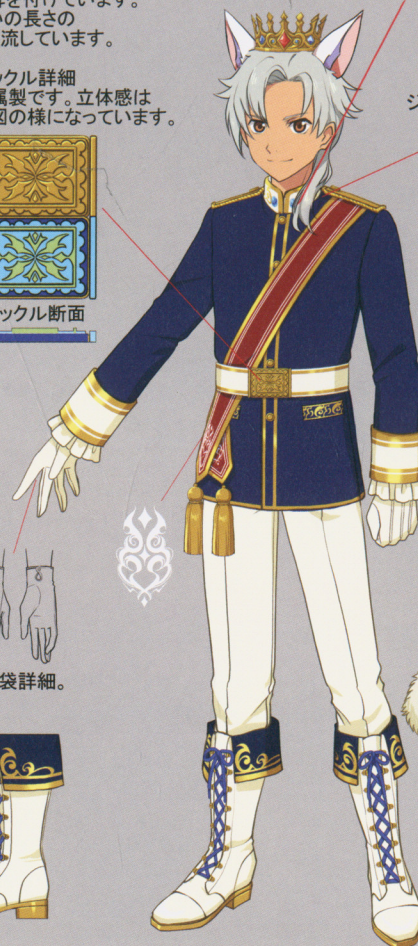
手袋詳細。

マント裏地
グラデーション



ブーツ折り返し部分模様
金属のゴールド色と同じです。

ブーツの金具詳細



カチューシャのティアラ部分詳細
ティルグの水晶を想起するような
紫から水色のグラデーションが入った
宝石があしらわれています。

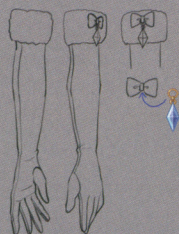


ボリュームのあるファーです。

ティルグ耳とティアラの
カチューシャ付けています。
毛先をゆるく巻いています。

ファスナーはファーで隠れています。

グローブ詳細
ファーとシルクのグローブです。



リボンのわっかに
金具と宝石がついています。

パンプス詳細



靴底部分に金属ラインが入っています。

金色のバラのブローチは
立体感あります。
金布で出来ています。

宝石が左右で
12個ずつあります。

穴ではなく模様で
お願いします。

